

**فأعلفة وءءة تعلفمفة فف ضوء مءءل الءءامل ( STEAM )  
القائل على المشروعاء؛ لءنمفة المفاهفم الرفاضفاة، وبعض  
عاءاء العقل لءى أطفال الروضة.**

اعءاء

**ء/إفمان رفعت محمد طه**

أسءاء المناهج وطرق ءءرفس رفاض الأطفال المساعء

كلفة ءرفبفة - ءامعة الملك ءالء

## ملخص البحث:

يهدفُ البحث الحالي إلى قياس فاعليّة وحدة تعليميّة في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

وتكوّنت عينة البحث من (100) طفل وطفلة بأحد الروضات التابعة لمكتب التعليم بشمال خميس مشيط، وتمّ إعداد قائمة بالمفاهيم الرياضية، وإعداد وحدة تعليميّة في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، وإعداد دليل للمُعَلِّمة للاسترشاد به عند تطبيق الوحدة التعليمية، فضلاً عن إعداد اختبار المفاهيم الرياضية، ومقياس عادات العقل، وتم التطبيق علي عينة البحث؛ حيث جاءت النتائج مؤكدة وجود فرق دالّ إحصائيّاً عند مستوى دلالة (0,01) بين متوسطي درجات أطفال المجموعة التجريبية، ودرجات أطفال المجموعة الضابطة في اختبار المفاهيم الرياضية المصور لصالح المجموعة التجريبية.

كما وجد فرق دالّ إحصائيّاً عند مستوى دلالة (0,01) بين متوسطي درجات أطفال المجموعة التجريبية، ودرجات أطفال المجموعة الضابطة في مقياس عادات العقل لصالح المجموعة التجريبية؛ ممّا يُؤكّد أن هناك فاعلية كبيرة للوحدة التعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم علي المشروعات، وجاءت توصيات البحث مؤكدة ضرورة تخطيط وحدات تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وعادات العقل في جميع المراحل التعليمية المختلفة، ودمج مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات في جميع المواد الدراسية.

## الكلمات المفتاحية:

مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات - المفاهيم الرياضية - عادات العقل - أطفال الروضة

---

**The effectiveness of an educational unit in light of the integration approach (steam) based on projects to develop mathematical concepts and some habits of mind among kindergarten children**

Dr. Eman Refaat Mohamed Taha

Curricula and methods Of teaching kindergarten - King Khalid University

**Abstract:**

The aim of the current research is to measure the effectiveness of an educational unit in light of the project-based steam approach to develop mathematical concepts and some habits of mind in kindergarten children. The research sample consisted of (100) boys and girls in one of the kindergartens of the Education Office in North of Khamis Mushait. A list of mathematical concepts was prepared, and an educational unit was prepared in light of the steam project-based integration approach. A guide was prepared for the teacher to guide the application of the educational unit, and the preparation of the mathematical concepts test, as well as the preparation of the mental habits scale. The two research tools were applied to the research sample. The results confirmed the existence of a statistically significant difference at the level of (0.01) between the mean scores of the children of the experimental group and the scores of the children of the control group in the mathematical concepts test in favor of the experimental group. also, confirmed the existence of a statistically significant difference at the level of (0.01) between the mean scores of the children of the experimental group and the scores of the children of the control group in the mental habits scale in favor of the experimental group, which confirms that there is a great effectiveness of the educational unit in light of the integration approach (steam) based on projects. The research recommendations confirmed the need to plan educational units in light of the integration approach (steam) based on projects to develop mathematical concepts and habits of mind at all different educational stages, and integrate the integration approach (steam) based on projects in all subjects .

**Keywords:** Steam project-based integration approach - mathematical concepts - habits of mind - kindergarten children

## مقدمة :

يشهدُ العصر الحالي تطورات معرفية وتكنولوجية هائلة؛ أدت إلى زيادة التنافسية بين مختلف دول العالم، مما يحفز المجتمعات للبحث عن تحقيق التنمية المستدامة والازدهار في إطار التنافسية الدولية، وهو ما يُشير إلى تخصصات بعينها وتنمية عادات عقلية مُحَدَّدة، ويظهر جلياً دور الرياضيات والعلوم والتكنولوجيا والفنون والهندسة في قيادة هذا التقدم؛ فالمستقبل سيكون لصالح الدول التي تمتلك الابتكار والإبداع؛ لذلك تسعى نظم الدول المختلفة لإعداد العلماء والمهندسين والفنيين المتميزين وبناء عقول المستقبل.

وتعدّ مرحلة رياض الأطفال من أهم المراحل العمرية في حياة الإنسان، واهتمام المجتمعات بأطفالها هو اهتمام بحاضرها ومستقبلها معاً، فأطفال اليوم هم جيل المستقبل وقادته، ويقع جزءٌ كبير من هذا الاهتمام على عاتق الروضات وكفاءة المعلمات، ومدى وعيهنّ بالطرق التي تساعد على تشكيل ونمو شخصية الطفل المتكاملة.

ولا تختلف الرياضيات عن أيّ مجال آخر مهم تتضمنه مناهج وبرامج مرحلة رياض الأطفال؛ فتعليم الرياضيات في الطفولة له تأثير إيجابي على تعلم الأطفال لها فيما بعد، كما أن التركيز على المرح في تعليم الرياضيات في السنوات الأولى له أهمية كبيرة خاصة عندما يتعلق الأمر ببقاء أثر التعلم (Breive,S,et al,2018,182).

كما تعد المفاهيم الرياضية الأساسية لكل مكونات المعرفة الرياضية، والمفاهيم الرياضية في رياض الأطفال هي علم دراسة الأنماط، وباستخدام المربعات والدوائر والمثلثات والمستطيلات يتعلم الطفل الكثير حول الأنماط وخواص الأشكال مثل: ( الشكل، والسُّمك، واللون، والحجم ) ويقوم الأطفال بعمل مقارنات للكُميات وبيدؤون في تخمين الأعداد، ويتعاملون مع الأشياء الواقعية والنماذج والرسوم البيانية المصورة والبسيطة، ويتعلمون عدّ وترتيب مجموعات الأشياء، ويوسعون أنشطة العدّ والترتيب لتشتمل عمليتي الجمع والطرح على نحو بسيط ( بدوي، 2021، 43).

وقد اهتمت العديد من الدراسات بالمفاهيم الرياضية وتنميتها لدى أطفال الروضة ومنها:

دراسة (Breive,S,et al,2018) التي أكدت فاعلية طريقة الاستقصاء لتنمية المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة، ودراسة (Vogler, A, et al.2022) التي أكدت فاعلية تعلم الأقران في تنمية تعليم الرياضيات للأطفال، ودراسة (Reuter, F.2023) التي أكدت على فاعلية الطريقة الاستكشافية والمناقشات الرياضية في بناء المعارف وتعلّم الرياضيات لدى أطفال الروضة.

ولكي يتم بناء عقول المستقبل، فلا بد أن يتعود الطفل منذ مرحلة رياض الأطفال أو منذ ميلاد الطفل على عادات عقلية سليمة حتى تصبح مثلها مثل عادات الطعام والشراب والنوم،

فأعلبة وؤءة تعللمفة فف ؤوءء مءءل الءءامل (STEAM) القائل على المشروعاء؛ لءنلمفة المفاهم الرفاضفاةفة؁ وبعض عاءاء العقل لءف أطفال الروضة.

وهو ما فُعرف بءنلمفة العاءاء العقلفة؁ فعاءاء العقل ءسءءء إلى وءوء ءوابء ءربوفة فنبغف الءركفز على ءنلمفءها وءءولفها إلى سلوك مءكرر ومنهء ءابء فف ءفاة الطفل؁ لءلك فأن ءنلمفة عاءاء العقل أصبءء ضرورة ءربوفة فنبغف ءنلمفءها لءف أطفال الروضة طوال ءفاءهم ءءف فءعودوا على ممارسة العاءاء العقلفة فف الءعامل مع المواقف المءنوعة للءفاة الفوفمة.

وءءعو الءوءهءاء الءربوفة الءءفءة إلى أن ءنلمفة العاءاء العقلفة ءءف فف ءمفع المراحل الءعلفمفة بءاففة من مرءلة رفاض الأطفال إلى مراحل الءعلفم المءءءم فف الءامعاء؁ ءفء فرى (Marzano,2017) أن العاءاء العقلفة الضعففة ءؤءف عاءة إلى ءعلم ضعفف بعض النظر عن مسءوى المهارة أو القءرة؁ كما أشار إلى أن إهمال اسءءءام عاءاء العقل ففسبب الءءفر من القصور فف نواءء العملفة الءعلفمفة؁ فالعاءاء العقلفة لفسء امءلاك المعلوماء؁ بل هف معرفة ءففة العمل علفها واسءءءامها.

وهف أفضًا نمط من السلوك الءءف الءف فءوء الطفل إلى إءءاء المعرفة؁ ولفس اسءءءكارها أو إءاءة إءءاءها على نمط سابق.

ولءف ففءء الطفل لاءب أن فسلء سلوكا لءءفًا من ءلال امءلاك عاءاء ومهاراء عقلفة ءءفءة ءرءشه عبر ءفاءه؁ كالمنابرة والإصءاء بءفهم؁ والمرونفة فف الءفءفر؁ والءءكم فف الءهور؁ والءساؤل والءءفل ورفرها من عاءاء العقل الءف ءعمل على ءمءفن الأطفال؁ ءءف ففصءوا ءاهزفن لمواءهة مشءلائهم الءفاةفة.

والسلوكفااء الءءفة الءف ءءطلب انضباطًا للعقل ءسءمر ممارسءها ءءف ءصءء طرفقة اعءفاءفة من العمل نحو أفعال أءفر سرعة بءفهة وءكاء؁ فالعقل عاءة فعالء الطرفقة الءف فمكن مساعءة الأطفال من ءلالها ءف ففصءوا ءاهزفن لمعالءة مواقف الءفاة الفوفمة؁ كما أنها ءساعد المربفن ءف فعلموا فف اءءاه هءة العاءاء العقلفة الءف ءمءنهم من الءعلم ءعلمًا واسعًا معمرًا طوال الءفاة؁ بءفء فمكنهم أن فعفشوا مءءءءفن فف عاالم ءنفف بالمعلومات. (Costa&Kallick.2019.22)

وقء اهءمء العءفء من الءراساء بءنلمفة عاءاء العقل لءف أطفال الروضة ومنها: (العلفماء؁ 2013) الءف أثبءء نءاءءها وءوء أءر لبرنامء قائم على الءكاءاء المءءءءة فف ءنلمفة عاءاء العقل عنء طفل الروضة؁ وءراسة (ءوففق؁ 2014) الءف ءءفء إلى الءشف عن ءور العلوم والاءءءشاف فف ءنلمفة بعض عاءاء العقل لءف طفل الروضة؁ و ءراسة (سفء؁ 2019) والءف أثبءء نءاءءها فاعلفة برنامء ءءربف لءنلمفة عاءاء العقل باسءءءام اللعب فف ءءسفن مظاهر السلوك الإءءابف لءف عفنة من أطفال الروضة؁ و ءراسة (بءفء؁ 2022) الءف اهءمء بءنلمفة الءفءفر الإءءاعف من ءلال برنامء قائم على عاءاء العقل؁ وءراسة (مءروس؁ 2022) والءف ءءفء إلى ءصمفم برنامء قائم على اسءراءءءفة الاءءءشاف الءركف لءنلمفة بعض عاءاء العقل

وأثره على مستوى الذكاء الحركي لطفل الروضة، دراسة (توني، 2023) والتي اهتمت بتتمية بدايات التفكير التجريدي لأطفال الروضة من خلال عادات العقل .

ويُعدّ التوجه (STEAM) القائم على التكامل بين العلوم والتقنية والهندسة والفنون والرياضيات من أهم التوجهات التي تستند إلى تكامل المناهج الدراسية من خلال وجود منهج مرّن يساعد المتعلمين على ربط المعارف وتكاملها، كما تبرز أهمية (STEAM) في إعداد الأطفال لهذا التخصصات في المستقبل كمهندسين وعلماء وتقنيين وفنانين، حيث يُسهم ذلك بشكل كبير في إنتاج الأفكار المبتكرة، كما أنّ أحد أهم أسباب الاهتمام بمدخل (STEAM) هو أنه يجعل للطفل دورًا أساسيًا في تعلمه، ويحفزه على التعلم الفعّال من خلال ربط المناهج الدراسية عن طريق مجموعة من الطرق التعليمية المتنوعة (عبد القادر ، 2017) (Ritz&Fan,2017) .

ويُمثل التعلم القائم على المشروع خيارًا مناسبًا لدمج الهندسة في المحتوى العلمي، حيث يعمل الأطفال معًا في التعلم القائم على المشروعات؛ من أجل تصميم منتج، بل وربما صناعته لتلبية حاجة واقعية.

بالإضافة إلى أن التعلم القائم على المشروعات يعتبر أحد أساليب التعلم الحديثة، والتي تُكسب الأطفال المهارات، وتنمي قدراتهم الابتكارية، ويركز هذا الأسلوب من التعليم على التعلم الذي يدعم الإبداع والتعاون والتكامل في المجالات العلمية المختلفة (العلمية – الرياضياتية – اللغوية – الفنية – الموسيقية وغيرها) . (الدوسري، 2023) .

وقد توصلت العديد من الدراسات التي أجراها معهد بوك التربوي ( Buck Institute for Education.2011) إلى أن التعلم القائم على المشروعات يمكن أن يزيد التحصيل الأكاديمي عند الأطفال، ويساعد في تعلم الرياضيات والعلوم والاقتصاد والمهارات الطبية والموضوعات المرتبطة بالصحة بفاعلية أكثر من طرق التدريس التقليدية، ويزيد من الاحتفاظ طويل الأمد للمعرفة، ويساعد الأطفال على إتقان مهارات وعادات عقلية تعمل على تسريع عملية التعليم والتعلم لدى أطفال الروضة (بكري وأخران، 2022).

### الإحساس بالمشكلة:

لقد استندت الباحثة على وجود مشكلة البحث من خلال ما يلي:

أولاً: الدراسات الاستكشافية:

قامت الباحثة بإجراء دراسة استكشافية للتعرف على واقع تعليم المفاهيم الرياضية في مرحلة الروضة، وقد تضمنت الدراسة ما يلي:

أ- المقابلات الشخصية:

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

حيث قامت الباحثة بإجراء مقابلات مفتوحة مع عشر معلمات روضة ( بروضتي الحفائر والروضة الخامسة عشر بإدارة تعليم منطقة عسير بمحافظة خميس مشيط)؛ وذلك بهدف التعرف على آراء معلمات رياض الأطفال حول طريقة التدريس التي يتم استخدامها في تعليم وتعلم المفاهيم الرياضية، ومدى إسهامها في تنمية تلك المفاهيم والعادات العقلية لدى الأطفال. فكانت أهم الأسئلة التي طرحت في المقابلة:

- ما الاستراتيجيات والطرق والمداخل التدريسية التي تُستخدم في تعليم وتعلم المفاهيم الرياضية في مرحلة رياض الأطفال؟

- إلى أي مدى يتم التخطيط لأنشطة تعمل على تنمية المفاهيم الرياضية وعادات العقل لأطفال الروضة في أثناء الممارسة لتعليم الوحدات التعليمية، وما الطرق التدريسية التي تُسهم في ذلك؟

- قدر المعرفة بمدخل (STEAM) وإلى أي مدى يمكن تطبيقه في تعليم أطفال الروضة؟

ومن خلال المقابلة توصلت الباحثة للنتائج التالية:

90% من المعلمات على علم باستراتيجيات التدريس الحديثة من تعلم تعاوني والتعلم بالاكتشاف والتعلم النشط، غير أن الاستخدام يكون في حدود ضيقة، حيث إن استخدامهن للطرق التقليدية هو الأعم نظرًا لكثرة الوحدات، وقلة الوقت والإمكانات على حد قولهن.

80% من المعلمات يركزن على الجوانب المعرفية والتحصيلية، ولا يتم تقييم الجوانب الوجدانية والمهارية واكتساب الأطفال للمفاهيم الرياضية وتنمية العادات العقلية، وقد يتعرضن للجوانب الوجدانية مصادفة دون تخطيط مسبق، وقد أكدت المعلمات أن الطرق التقليدية لا تنمي العادات العقلية، وهي تقتصر فقط على ملء أذهان الأطفال بالمعلومات، ولكنهن يقمن باستخدامها اضطرارًا على حد قولهن.

90% من المعلمات لا يستخدمن مدخل STEAM القائم على المشروعات؛ وقد بررن ذلك بعدم وجود وقت لتطبيقه.

90% من معلمات الروضة - غير المؤهلات بتخصص رياض الأطفال - يخلطن بين المفاهيم الرياضية التي لا تُقدم بشكل علمي صحيح مثل: الخلط بين مفهومي ( التماثل - التطابق ) (تكافؤ المجموعات والتطابق).

## ب- الملاحظة المباشرة:

من خلال ملاحظة الباحثة لسلوك عشر معلمات داخل الروضات في مرحلة رياض الأطفال، وسلوكيات الأطفال التعليمية سواء أكانت داخل البيئة الصفية في الفصول أو البيئة اللاصفية كالفناء وحديقة الروضة والمكتبة والمعامل، توصلت الباحثة للنتائج التالية:

- الوحدات التعليمية تتمركز حول محتوى يتم تقديمه للأطفال من خلال الإلقاء والتلقين، حيث إنها المصدر التعليمي الوحيد، والمعلمة هي المتحدث أغلب وقت البرنامج اليومي؛ فهي تقدم مُخصا للمفاهيم الرياضية، وتطلب من الأطفال تكرار ما تم سماعه.

- ندرة تنمية المفاهيم الرياضية داخل صفوف رياض الأطفال، والاقتصار على تعريف الأطفال بالأشكال الهندسية.

- قلة تنمية العادات العقلية لدى أطفال الروضة، واقتصرت فقط على عادات حياتية وليست عادات عقلية مثل: تناول الطعام في فترة الوجبة، ولا يتم توظيف العادات العقلية وتنميتها داخل الوحدات التعليمية.

- المفاهيم والمهارات تدرس بعيدًا عن حياة الأطفال الحقيقية ومشكلات بيئتهم ومجتمعهم، وميولهم، واهتماماتهم.

- نادرًا ما تستخدم المعلمة طرقًا أو مداخل تهدف إلى تنمية المفاهيم الرياضية، خاصة فيما يتعلق بالجانب التطبيقي، فلا يسمح له بتطبيق المعرفة في سياقات ترتبط بحياتهم وبيئتهم ومجتمعهم، ولا تنمي الميول والاتجاهات والقيم لدى الأطفال، وكذلك إهمال تنمية العلاقة بين العلم والتكنولوجي والرياضيات والفنون والهندسة وتقديم المشاريع كنواتج تعلم بنهاية الوحدات التعليمية.

## ج- محتوى الوحدات التعليمية لأطفال الروضة:

اطلعت الباحثة على الوحدات التعليمية المعتمدة من قبل وزارة التعليم، وقامت بعمل تحليل محتوى لها، فوجدت بعض المشاكل التي تعوق نمو المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة منها:

- يوجد خلط بين المفاهيم الرياضية المقدمة لأطفال الروضة، حيث يقَدّم مفهوم المقابلة أو المزاوجة على أنه تطابق، ويقدم مفهوم تكافؤ المجموعات على أنه تطابق، مما يؤثر سلبا على نمو المفاهيم الرياضية على الأطفال وهم في مرحلة تكوين واكتساب وتعلم وتنمية، ومن الأمثلة على ذلك الأنشطة المقدمة في فترة العمل الحرّ في الأركان (ركن الإدراك) من وحدة الأصحاب حتى الوحدات التعليمية الموجزة المقدمة من وزارة التعليم في رياض الأطفال والتي تتضمن:



فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

- يطابق الأطفال بطاقات صورة لأشياء كالأصحاب لا ينفصل بعضهم عن بعض: القفل والمفتاح، الحذاء والجورب، القطار والسكة الحديدية، الصحن والملقعة، دلة القهوة وفنجال القهوة، فالنشاط يطلب من الطفل أن يطابق، بينما الهدف الواضح من النشاط التناظر الأحادي وليس التناظر.

- يقدم النشاط الإدراكي في وحدة العائلة وهي من الوحدات التعليمية الموجزة التي يطابق الطفل بطاقات لحيوانات مختلفة مع صور أولادها؛ فالنشاط يطلب من الطفل أن يطابق بطاقة الحيوان الكبير مع بطاقة الحيوان الصغير، بينما النشاط يوضح مفهوم التشابه؛ لأن مفهوم التناظر يشترط تساوي المساحة أو الحجم، أما التشابه فهو تماثل في الشكل واختلاف في المقاس "الكبير".

- عدم مناسبة بعض الوسائل التعليمية المستخدمة للمفاهيم الرياضية بالوحدات التعليمية؛ لأن الوثائق المقدمة ليس لها علاقة بالمفهوم الرياضي المحدد ولا تنميته.

- كذلك الأنشطة المقدمة في كتب الوحدات التعليمية الخاصة بتنمية المفاهيم الرياضية لا توضح الهدف منها أو طريقة معالجتها مما يفقدها الفاعلية.

- ويتم تقديم المفاهيم دون مراعاة لتدرجها من السهل إلى الصعب، ومن البسيط إلى المركب، ومن العام إلى الخاص؛ فيتم تدريس مفاهيم العدد قبل تدريس مفاهيم ما قبل العدد.

- لا يتطرق المحتوى العلمي أيضًا للوحدات التعليمية لتنمية عادات العقل في مرحلة رياض الأطفال كالتساؤل وطرح المشكلات، وهي سمة أساسية من سمات أطفال الروضة، وكذلك عادة جمع البيانات باستخدام الحواس، ومن المعروف أن مرحلة رياض الأطفال تعتمد في تعلمها على الحواس الخمس كعادة الإتيان بجديد والتصور والابتكار وهي إحدى العادات المهمة بمرحلة رياض الأطفال، فالمجتمع بحاجة لعقول مبدعة، ولم يتطرق المحتوى العلمي للمنهج لعادة المثابرة، تلك العادة التي ترى الباحثة أنه ينبغي تنميتها بدءًا من مرحلة رياض الأطفال وغيرها من العادات العقلية المهمة؛ لإنتاج عقول المستقبل وفقًا لمهارات يتطلبها العصر الحالي.

ثانياً: الاطلاع على نتائج البحوث والدراسات السابقة في المجالات التالية:

- في مجال (STEAM):

أشارت نتائج عديدة من الدراسات والبحوث السابقة إلى فاعلية مدخل (STEAM) القائم على المشروعات إلى كثير من المتغيرات التابعة مثل: دراسة (المقبل، 2020)، ودراسة (المجالي، 2022)، ودراسة (حسانين، 2022)، ودراسة (العاصمي وآخران، 2023) في تنمية (عادات العقل المنتجة، المفاهيم العلمية، مهارات البرمجة، الدافعية للإنجاز، حل المشكلات الرياضية، مهارات التفكير الإبداعي، وحل المشكلات) كما أوصت باستخدام مدخل

( STEAM ) في تعليم وتعلم المفاهيم الرياضية، والقيام بمزيد من الدراسات والبحوث في مدخل ( STEAM ) في مراحل تعليمية مختلفة على متغيرات تعليمية أخرى.

وترى الباحثة ندرة استخدام مدخل (STEAM) في مرحلة رياض الأطفال في البحوث والدراسات السابقة.

#### - في مجال المفاهيم الرياضية:

ضعف تنمية المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة، كما أنّ هناك خلطاً بين المفاهيم الفرعية مثل: مفهوم (المقابلة - التناظر الأحادي - التطابق - تكافؤ المجموعات)، وذلك ما أكدته نتائج الدراسات والبحوث السابقة منها: دراسة (غندورة، 2017)، ودراسة ( خميس ، 2017)، ودراسة (الخطيب ، 2018)، و دراسة (قرقش وآخران ، 2019)، ودراسة (أسره، 2021) والذين أكدوا ندرة تنمية المفاهيم الرياضية في رياض الأطفال، كما أن تنمية المفاهيم الرياضية في رياض الأطفال ليست بالقدر والعمق الملائم نمائياً، والتي بدورها تنمي لدى الطفل عادات عقلية مهمة كالمثابرة وحل المشكلات، وقد قامت البحوث والدراسات السابقة على استخدام متغيرات مستقلة متنوعه لتنمية المفاهيم الرياضية بمرحلة رياض الأطفال؛ فمنها من استخدم الوسائط التعليمية، ومنها من استخدم استراتيجيات المشروعات، ومنها من استخدم مركز الرياضيات ضمن الأركان التعليمية في رياض الأطفال أو ما يسمى بالركن الإدراكي، وغالبية البحوث والدراسات السابقة أوصت باستخدام متغيرات مستقلة، وإنتاج المزيد من البحوث والدراسات لتنمية المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة، لما لها من أهمية في اكتساب الثقة بالنفس، و حلّ المشكلات الحياتية، والمثابرة وتنمية التفكير الابتكاري، فتلك المهارات من الضروري تميمتها بدءاً من مرحلة رياض الأطفال.

#### - في مجال عادات العقل:

تعددت الدراسات السابقة التي تناولت تنمية عادات العقل بدءاً من مرحلة رياض الأطفال مروراً بالتعليم الأساسي حتى المعلمين وتنميتهم مهنيّاً، ومن هذه الدراسات (دراسة العليمات، 2013) والتي أثبتت نتائجها وجود أثر لبرنامج قائم على الذكاءات المتعددة في تنمية عادات العقل عند طفل الروضة، ودراسة (توفيق، 2014) والتي هدفت إلى الكشف عن دور العلوم والاكتشاف في تنمية بعض عادات العقل لدى طفل الروضة، ودراسة (سيد، 2019) التي أثبتت نتائجها فاعلية برنامج تدريبي لتنمية عادات العقل باستخدام اللعب في تحسين مظاهر السلوك الإيجابي لدى عينة من أطفال الروضة، و دراسة (بخيت، 2022) والتي اهتمت بتنمية التفكير الإبداعي من خلال برنامج قائم علي عادات العقل، ودراسة (محروس ، 2022) والتي هدفت إلي تصميم برنامج قائم على استراتيجيات الاكتشاف الحركي لتنمية بعض عادات العقل وأثره على مستوى الذكاء الحركي لطفل الروضة، دراسة (توني، 2023) والتي اهتمت بتنمية بدايات التفكير التجريدي لأطفال الروضة من خلال عادات العقل.

### مشكلة البحث:

يتضح مما سبق أن مشكلة البحث تتمثل في وجود قصور المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة، وكذلك ضعف عادات العقل لديهم، وقد يرجع ذلك إلى أن الوحدات التعليمية التي يتعرضون لها هي وحدات تُقدّم بطريقة تقليدية تقوم على الحفظ والتلقين، واستخدام الطريقة التقليدية في التدريس، فهي بعيدة عن حياة الأطفال وبيئتهم ومجتمعهم والمشكلات الواقعية التي يعيشونها، مع التركيز على الجوانب المعرفية وإهمال الجوانب المهارية والوجدانية وتنمية العادات العقلية لديه؛ لذا سعى البحث الحالي لقياس فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

### أسئلة البحث:

حاول البحث الحالي الإجابة عن السؤال الرئيس التالي:

ما فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة؟

ويتفرع عن هذا السؤال الرئيس الأسئلة التالية:

- ما المفاهيم الرياضية المناسب تنميتها لأطفال الروضة؟
- ما التصور لوحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات لتنمية المفاهيم الرياضية، وعادات العقل لدى أطفال الروضة؟
- ما فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة؟
- ما فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية عادات العقل لدى أطفال الروضة؟

### أهداف البحث:

يهدف البحث الحالي إلى الهدف الرئيس التالي: قياس فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

ويتفرع من الهدف الرئيس الأهداف التالية:

- تحديد المفاهيم الرياضية المناسب تنميتها لأطفال الروضة.

- تخطيط لوحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية وعادات العقل لدى أطفال الروضة.
- قياس فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة.
- قياس فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية عادات العقل لدى أطفال الروضة.

### أهمية البحث:

ترجع أهمية البحث إلى أنه قد يسهم في:

- إفادة مخططي المناهج والبرامج، وذلك عند تخطيط وتطوير برامج ومناهج رياض الأطفال، أو تخطيط برامج مساعدة إثرائية لرياض الأطفال.
- مساعدة المشرفين التربويين في عقد دورات تدريبية لمعلمات رياض الأطفال من أجل توعيتهم وتدريبهم على استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات داخل الروضات.
- إتاحة الفرصة لمعلمات رياض الأطفال في استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات في تخطيط أنشطة تعليمية تعلمية في عملهن الميداني.
- إشباع حب الاستطلاع لدى الأطفال من خلال استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، الذي قد ينمي المفاهيم الرياضية لديهم.
- قد تنمي العادات العقلية لدى أطفال الروضة من خلال استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.
- فتح المجال أمام الباحثين لدراسات أخرى في ميدان رياض الأطفال، وتجريب اتجاهات بحثية حديثة بهدف تنمية المفاهيم الرياضية والعادات والعقلية.

### حدود البحث:

اقتصر البحث على الحدود التالية:

الحدود الموضوعية:

- اقتصر البحث الحالي على تخطيط (وحدة الماء) في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، وتم التطبيق على الفصل الدراسي الأول للعام الدراسي 2023-2024م لأطفال الروضة بحسب التخطيط التابع من الروضة، (فوحدة الماء) تقدم بالفصل الدراسي الأول لديهم.

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

- اقتصر البحث الحالي على تنمية بعض المفاهيم الرياضية، وهي: (التصنيف - الترتيب - الأشكال الهندسية - الأعداد).

- اقتصر البحث الحالي على تنمية العادات العقلية، وهي: (المثابرة - الإصغاء بتفهم وتعاطف - التفكير بمرونة - التساؤل وطرح المشكلات- تطبيق المعارف السابقة على معارف جديدة - جمع البيانات باستخدام جميع الحواس - الإتيان بجديد التصور والابتكار).

الحدود البشرية:

اقتصر البحث على أطفال رياض الأطفال، وتم تقسيمهم إلى (50) مجموعة تجريبية، و(50) مجموعة ضابطة.

الحدود المكانية:

اقتصر البحث على أطفال روضة الحفائر التابعة لإدارة تعليم منطقة عسير شمال خميس مشيط.

### فروض البحث:

سعى البحث إلى التحقق من صحة الفروض التالية:

- توجد فروق دالة إحصائية عند مستوى (0,01) بين متوسطات درجات أطفال المجموعة التجريبية، ومتوسطات درجات أطفال المجموعة الضابطة في التطبيق البعدي لاختبار المفاهيم الرياضية لصالح أطفال المجموعة التجريبية - تعزى لفاعلية استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.

- توجد فروق دالة إحصائية عند مستوى (0,01) بين متوسطات درجات أطفال المجموعة التجريبية، ومتوسطات درجات أطفال المجموعة الضابطة في التطبيق البعدي لمقياس عادات العقل (المقياس المتدرج - مقياس المواقف) لصالح أطفال المجموعة التجريبية - تعزى لفاعلية استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.

### منهج البحث:

أعتمد البحث الحالي على منهجين من مناهج البحث هما:

- **المنهج الوصفي التحليلي:** وذلك في إعداد الإطار النظري للبحث، وكذلك في إعداد الوحدة التعليمية، وبناء أدوات البحث.

- **المنهج التجريبي:** وذلك في الجانب التطبيقي للبحث؛ بهدف قياس فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

## التصميم التجريبي:

تناول هذا الجزء متغيرات البحث والمجموعة التجريبية:

أولاً: متغيرات البحث:

1- المتغير المستقل: اشتمل هذا البحث على متغير مستقل واحد هو وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.

2- المتغيرات التابعة: يشتمل هذا البحث على متغيرين تابعين وهما:

- المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة.

- عادات العقل لدى أطفال الروضة.

ثانياً: التصميم التجريبي للبحث:

استخدم هذا البحث التصميم شبة التجريبي المعروف بالتصميم القائم على استخدام المجموعتين (التجريبية - الضابطة) بقياسين قبلي وبعدي.

إجراءات البحث:

للإجابة على أسئلة البحث والتحقق من صحة فروضه، اتبعت الباحثة الإجراءات التالية:

أولاً: إعداد الإطار النظري للبحث:

وذلك من خلال الاطلاع على الأدبيات والدراسات والبحوث السابقة التي تتصل بالمحاور الأساسية للبحث، وهي:

المحور الأول: الوحدات التعليمية.

المحور الثاني: مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.

المحور الثالث: المفاهيم الرياضية.

المحور الرابع: عادات العقل.

ثانياً: تصميم مواد المعالجة التجريبية للبحث:

أ- قائمة المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة وعرضها على مجموعة من المحكمين والمتخصصين والخبراء في مجالات: رياض الأطفال والمناهج وطرق التدريس.

ب- إعداد وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل القائم على المشروعات، وعرضه على مجموعة من المحكمين والمتخصصين والخبراء في مجالات: رياض الأطفال والمناهج وطرق التدريس.

فأعلية وُحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

ت- إعداد دليل للمعلمة للاسترشاد به عند تطبيق الوحدة التعليمية المقترحة، وعرضه على مجموعة من الخبراء والمتخصصين لضبطه.

**ثالثاً: إعداد أدوات البحث والتي اشتملت على:**

أ- إعداد اختبار المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة، وعرضه على مجموعة من الخبراء والمتخصصين؛ لضبطه والتأكد من صدقه وثابته.

ب- إعداد مقياس لعادات العقل لأطفال الروضة، وعرضه على مجموعة من الخبراء والمتخصصين لضبطه والتأكد من صدقه وثابته.

**رابعاً: التجريب الميداني لتجربة البحث، وذلك وفقاً للخطوات التالية:**

- اختيار مجموعة البحث من أطفال المستوى الثاني بروضة الحفائر التابعة لإدارة تعليم منطقة عسير شمال خميس مشيط، وتقسيمها إلى مجموعة تجريبية ومجموعة ضابطة.

- إعداد أدوات البحث وضبطها.

- التطبيق القبلي لأدوات البحث ( اختبار المفاهيم الرياضية - مقياس عادات العقل)؛ وذلك للتأكد من تكافؤ المجموعتين التجريبية والضابطة، ومعرفة المستويات المبدئية للأطفال في المجموعتين وفق المتغيرات التابعة.

- القيام بتدريس الوحدة التعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، والمعدّ لوحدة الماء لرياض الأطفال على المجموعة التجريبية، بينما تدرس المجموعة الضابطة بالطريقة التقليدية.

- التطبيق البعدي لأدوات البحث على المجموعتين التجريبية والضابطة.

- تحديد أساليب المعالجة الإحصائية للبيانات.

- المعالجة الإحصائية والتوصل إلى النتائج وتفسيرها.

- تقديم التوصيات والمقترحات في ضوء نتائج البحث.

**مصطلحات البحث:**

الوحدات التعليمية Educational units :

تتضمن مجموعة من الأنشطة التي يمارسها طفل أو مجموعة من الأطفال؛ لتحقيق أهداف معينة (ALDeeb,2017) والنشاط التعليمي للطفل ينطوي على أشكال مختلفة من الألعاب الحركية والتمثيلية والتركيبية والفنية والموسيقية والثقافية (Algusoon,2018).

ويُقصد بالوحدات التعليمية في البحث الحالي: مجموعة من الأنشطة والخبرات المُحددة في رياض الأطفال يمارسها الأطفال في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضياتية، وبعض العادات العقلية لديهم.

### مدخل التكامل (STEAM):

عرف بيرجنات (2019) Perignat تعليم STEAM بأنه مدخل متعدد التخصصات؛ لتصميم المناهج وطرق التدريس من خلال استخدام استراتيجيات التعلم المتمركز حول الطفل، والاستراتيجيات القائمة على المشكلات والمشروعات.

كما عرفته (شحاته، 2020) بأنه دمج الحياة بالتعليم لتلبية احتياجات المستقبل، وهي عبارة عن مجموعة من الأنشطة والمشروعات والممارسات التعليمية التي تعتمد على التكامل والدمج بين التخصصات الخمسة (العلوم Sciences، التكنولوجيا Technology، الهندسة Engineering، الفنون والدراسات الإنسانية Arts، الرياضيات Mathematic)؛ بهدف تقديم تجارب تعليمية ذات معنى من خلال ربط التعليم بالحياة اليومية.

وتعرفه الباحثة إجرائيًا بأنه: متعدد التخصصات يعمل على تكامل المعارف التي يتم توظيفها في صورة مشروعات حقيقية، ويُقدم بنمط صفي ولاصفي لتنمية المفاهيم الرياضياتية، وعادات العقل لدى أطفال الروضة.

### التعلم القائم على المشروع Project based learning :

عرّف إبراهيم بدير (2018) المشروع بأنه أي عمل ميداني يقوم به الطفل، ويتسم بالناحية العملية والعلمية، وتحت إشراف المعلم، ويكون هادفاً ويخدم المحتوى العلمي، ويتم داخل البيئة الاجتماعية.

كما عرف شحاته (2020) التعلم القائم على المشروعات: بأنه إحدى طرق التدريس الـ STEAM والتي تقوم على طرح سؤال موجه أو مشكلة على الأطفال حول ظاهرة طبيعية، وتمثل هذه خطوة اختيار المشروع، ويقوم الأطفال على إثرها بتخطيط وتنفيذ أنشطة استكشافية في مجموعات تعاونية صغيرة للإجابة على السؤال، وينتج عنها تصميم نماذج ومجسمات وتقارير توضح خطوات العمل والأدوات اللازمة لذلك، والوقت الكافي تحت إشراف المعلم، وتمثل هذه خطوة تخطيط وتنفيذ المشروع ثم تقييم المشروع.

وتعرف الباحثة إجرائيًا مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات بأنها تخطيط أنشطة تعليمية داخل وحدات (STEAM) والتي تقوم على أحد المفاهيم الرياضياتية التي يمكن تنميتها لطفل الروضة، وتنمية بعض العادات العقلية لدى أطفال الروضة، والتي يتم تنظيمها وفقا مدخل التكامل (STEAM) بدءًا من اختيار الأطفال للمشروعات وتنفيذها في مجموعات تعاونية



فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

صغيرة، وينتج عنها تصميم منتج تعليمي يحقق أحد أهداف وحدة الماء تحت إشراف المعلمة، ومن ثم تقييم المشروع.

### المفاهيم الرياضية Mathematic Concept:

عرف الخطيب (2018) المفاهيم الرياضية بأنها: مجموعة من الرموز الحسية التي يمكن تصنيفها مع بعضها البعض من خلال الفصل على أساس مجموعة من الخصائص المشتركة للغة مميزة، ويمكن الإشارة إليها باسم أو رمز.

وعرف عبد الله (2021). المفاهيم الرياضية بأنها: تصور عقلي يمكن للطفل إدراكه من خلال نماذج محسوسة، ويتضمن خصائص رياضية مختلفة متمثلة في المفاهيم العددية والهندسية المقارنة والمكانية، ويشار إليها برمز أو اسم أو خاصية، ويقاس بالدرجة التي يحصل عليها الطفل في اختبار المفاهيم الرياضية الذي أعده الباحث.

وتعرفها الباحثة إجرائياً بأنها: تصور عقلي يمكن للطفل إدراكها من خلال مفاهيم وحدة تعليمية مخططة في ضوء مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات التي يقوم بها الطفل بمعاونة المعلمة، ويتضمن خصائص رياضية متنوعة متمثلة في مفاهيم: (ما قبل العدد، علاقات الترتيب، العلاقات المكانية، الأنماط الهندسية، الأشكال الهندسية، مفاهيم العدد) ويشار لها برمز أو اسم أو خاصية، وتقاس بالدرجة التي يحصل عليها الطفل في اختبار المفاهيم الرياضية على المصور الذي أعدته الباحثة.

### عادات العقل Habits of mind:

عرفه السيد وآخرون (2022) عادات العقل بأنها: الدعائم الأساسية لشخصية الطفل التي تقود إلى بنائه بشكل مستمر فعال، ومن خلالها يمكن للطفل وضع حلول فعالة للمشكلات والاستمرار في التعلم والتكامل مع المبادئ الأخرى.

وتعرفها الباحثة إجرائياً بأنها: مجموعة من العمليات العقلية بدءاً بالعمليات العقلية البسيطة وصولاً إلى العمليات العقلية الراقية والمعقدة، بحيث ينتج عنها عمليات تمكن الأطفال من تطوير إنتاجهم الفكري، وبالتالي تصبح عادات عقلية يستخدمها الأطفال في شتى مناحي حياتهم اليومية وهي: (المثابرة، التساؤل وطرح المشكلات، الإتيان بجديد التصور والابتكار).

### الإطار النظري للبحث والدراسات السابقة:

تناول الإطار النظري للبحث أربعة محاور رئيسة وهي: الوحدات التعليمية، مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات، المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة، عادات العقل لأطفال الروضة.

وفيما يلي سيتم عرض لتلك المحاور:

## المحور الأول: الوحدات التعليمية.

تعدّ الوحدات التعليمية أحد تنظيمات المناهج في مرحلة رياض الأطفال، والتي تختار فيها المعلمة الوحدة التعليمية حسب الترتيب الذي يناسبها ويناسب أطفالها، ويمكن لمجموعة من المعلمات أن يتفقن فيما بينهن على اختيار وحدات تعليمية تختلف كل واحدة عن الأخرى، ويعمل بذلك وفق إمكانية الروضة، وتوافر الأجهزة والأدوات المختلفة فيها، وذلك يتطلب من إدارة الروضة تنظيماً وتنسيقاً على أعلى مستوى لمساعدة كل معلمة ودعمها على تحقيق أهدافها، مع مراعاة التوازن والتكامل والترابط بينها وبين زميلاتها من المعلمات.

### مفهوم الوحدات التعليمية:

إحدى تنظيمات المناهج المخطط لها مسبقاً، ويقوم بها الأطفال في صورة سلسلة من الأنشطة التعليمية المتنوعة تحت إشراف المعلمة وتوجيهها، وتتصب على موضوع معين يهتم الأطفال، أو مشكلة تواجههم في حياتهم من خلال الأنشطة؛ لاكتسابهم المعلومات والمعارف والمفاهيم والحقائق في بعض جوانب المعرفة، وتكوين العادات والاتجاهات النافعة وتنمية القدرات، واكتساب المهارات اللازمة. (فرماوي محمد وآخرون، 2023).

تتضمن مجموعة من الأنشطة التي يمارسها طفل أو مجموعة من الأطفال لتحقيق أهداف معينة (ALDeeb, 2017) والنشاط التعليمي للطفل ينطوي على أشكال مختلفة من الألعاب الحركية والتمثيلية والتركيبية والفنية والموسيقية والثقافية (Algusoon, 2018). ويقصد بالوحدات التعليمية في البحث الحالي مجموعة من الأنشطة والخبرات المحددة في رياض الأطفال يمارسها الأطفال في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض العادات العقلية لديهم.

### أنواع الوحدات التعليمية:

هناك أنواع متعددة للوحدات التعليمية، ولكن سنقف على النوعين الرئيسيين، هما:

الوحدة القائمة على المادة الدراسية: حيث تعتبر المادة الدراسية هي المحور الرئيس لهذا النوع من الوحدات، وهي تعالج نواحي مهمة من حياة الأطفال، فالمعلومات ليست غاية في حد ذاتها أصلاً ولكنها وظيفية، ولهذا النوع العديد من الصور التي تأخذ أشكالاً تتمثل في أحد موضوعات المفاهيم أو في صورة مشكلة أو قاعدة أو تعميم.

الوحدة القائمة على الخبرة: يكون محورها حاجات الأطفال وميولهم ومشاكلهم. (اللبودي، 2018)

### أسس بناء الوحدة:

تقوم الوحدة على مجموعة من الأسس وهي كما يلي:

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

1- التكامل المعرفي الذي يؤدي إلى الترابط بين الخبرات التي تقدم للمتعلم (للطفل)، بحيث ينظر للموضوع من جميع جوانبه وزواياه.

2- إيجاد العلاقة بين الحياة داخل الروضة وخارجها؛ ويعني ذلك إلغاء الحواجز بين الروضة والبيئة وجعلها أحد مصادر جمع المعلومات.

3- الاهتمام بأنماط النشاط الذي لا يقتصر على الصف الدراسي، بل يتنوع بحيث يجد كل طفل لونا من ألوان النشاط؛ لمراعاة الفروق الفردية بينهم.

4- تحقيق مبدأ شمول الخبرة، حيث يتم الاهتمام بجوانب الخبرة المتعددة التي تتمثل في المعلومات والاتجاهات والمهارات والميول والتفكير وأوجه التقدير.

5- أطلق تقويم في ضوء أسسه العلمية السليمة، فيكون التقويم مصاحبا لعملية التعلم بصورة مستمرة، ويكون في الوقت نفسه شاملا لجوانب الوحدة. (محمد، 2019)

خطوات بناء الوحدة التعليمية:

لكي يتم تنفيذ الوحدة التعليمية بفائدة كبيرة للأطفال يجب بناؤها بتتبع الخطوات الصحيحة، والتي تكون خطة متكاملة لبناء الوحدة، وباستقراء الأدبيات التربوية يمكن بناء الوحدة التعليمية التي تقدمها الباحثة باتباع الخطوات التالية:

أولاً: اختيار موضوع عنوان الوحدة:

ينبغي أن يرتبط عنوان الوحدة بحاجات الطفل النمائية من الناحية العقلية والاجتماعية والنفسية والجسمية، واختيار عنوان الوحدة عنصر يشكل أهمية خاصة للطفل؛ لأنه يساعد على إثراء حصيلته اللغوية، وعلى فهم الحقائق والمفاهيم التي تحتوي عليها الوحدة، وينبغي أن تكون عنوان الوحدة سهل النطق، وأن يرتبط بالبيئة التي يعيش فيها الطفل، وأن يكون جذاباً يثير التفكير والاهتمام، ويدفع إلى البحث والتأمل.

ثانياً: مقدمة الوحدة:

الوحدات التعليمية في رياض الأطفال هي مفاهيم أو موضوعات تعليمية محددة تُعدّ وتُنظَّم بشكل منهجي ومناسب لعمر الأطفال في رياض الأطفال.

تهدف هذه الوحدات إلى تعزيز تطوير الأطفال في مجموعة متنوعة من المجالات الحياتية والتعليمية، بما في ذلك النمو الاجتماعي والعاطفي واللغوي والحركي.

وتشكل عنصراً أساسياً للمعلمة لأنها تمثل النافذة أو الواجهة التي تقدم من خلالها معلومات مبسطة عن الوحدة، وهي تستثير تفكير المعلمة إلى كيفية تنفيذ تلك المعلومات من خلال الأنشطة المختلفة للوحدة، وكذلك إلى ماهية الأدوات والأساليب وطرق التدريس التي يمكن

استخدامها لتنفيذ الوحدة، بل تدفع إلى التفكير في استخدام أساليب التقويم المتنوعة وفقا لميول ورغبات واهتمامات الأطفال.

ثالثا: أهداف الوحدة:

تشمل مجموعة من الأهداف التي يُراد تحقيقها من خلال تصميم وتنفيذ الوحدة التعليمية. هذه الأهداف تُسهم في تطوير الأطفال في مجموعة متنوعة من الجوانب الحياتية والتعليمية، وتشمل ما يلي:

1. تنمية اللغة: تعزيز مهارات اللغة الشفهية والكتابية لدى الأطفال من خلال الحوار والقراءة والكتابة والتعبير الشفوي، هذا يشمل توسيع مفرداتهم وتحسين تفهمهم للنصوص.

2. تنمية المهارات الاجتماعية والعاطفية: تشجيع التعاون والتفاعل الاجتماعي، وفهم المشاعر والعواطف، يمكن أن تشمل هذه الأهداف تطوير مهارات حل النزاعات والتعبير عن الذات.

3. الاستقلالية والمهارات الحياتية: تعزيز مهارات الاستقلالية مثل تنظيم الوقت وإدارة المهام اليومية. يمكن أن تشمل هذه الأهداف تعلم الأطفال كيفية الاعتماد على أنفسهم في أمور مثل الارتداء والتغذية.

4. تنمية الفهم العلمي والرياضي: تعزيز التفكير العلمي والرياضي من خلال استكشاف المفاهيم والظواهر في مجالات مثل العلوم والرياضيات، ويمكن أن تشمل هذه الأهداف فهم أساسيات العلم والرياضيات وتطبيقها عملياً

5. تنمية الإبداع والتفكير النقدي: تشجيع الأطفال على التفكير الخلاق وحل المشكلات بشكل مبتكر. يمكن أن تشمل هذه الأهداف تطوير مهارات التصميم والابتكار.

6. التعرف على الثقافات والتنوع: تعزيز وعي الأطفال بالتنوع الثقافي، وتقدير الاختلافات بين الأشخاص والثقافات.

7. تنمية المهارات الحركية: تطوير مهارات الحركة الأساسية مثل: المشي والركض والقفز والإمساك بالأشياء والتنقل.

8. تنمية المفاهيم الأخلاقية والقيم: تعزيز تطوير الأطفال لقيم وسلوكيات إيجابية مثل: الصداقة والاحترام والمسؤولية.

9. تنمية الإدراك البصري والسمعي: تعزيز التفاعل مع العالم من حولهم من خلال الاستماع والرؤية والتفاعل مع البيئة.

فأعلبة وؤءة تعللمفة فف ؤوءء مءءل الءءامل (STEAM) القائل على المشروعاء؛ لءنلمفة المفاهفم الرفاضفاةفة؁ وبعض عاءاء العقل لءى أطفال الروضة.

10. ءعزفز ءب الاسءمرارفة فف الءعلم: ءشءفب ءب الأطفال للءعلم والفضول والاسءمرار فف اسءءشاف المعرفة.

ءلك الأهءاف ءسهم فف ءطوفر الأطفال بشكل شامل؁ وءءهفزم بالمهاراء والمعرفة الءف فءءاؤونها لمواءهة ءءءفاء مرءلة الروضة والنمو فف مءءمعاءهم (Dodge, D. T.2020). رابعاً: ءءءء وءوصف الوءءة الءعلمفة فف إءارها العام:

وذلك بوضع مواصفاء ءاصة بها بما فساعد على ءءءء ءمفب المءاور ءربوفة والنفسفة للءبرة؁ وفسهل عملفة الإلام بمءءواها ومضمونها ومكوناءها وعناصرها الرئفسة والفرفة؁ وبذلك فكون من السهل الانءقال للمراحل الءالفة وهف ءللل المءءوى إلى عءء من المفاهفم الأساسية.

ءامساً: اءءفار مءءوى الوءءة:

فعد المءءوى أول عناصر الوءءة الءعلمفة ءأءراً بالأهءاف؁ وهو كل ما فضعه على المءطط من ءبراء سواء أكانء ءبراء معرففة أو انفعالفة أو ءركفة بءءف ءءقق النمو الشامل المءءامل للطفل؁ وعملفة اءءفار المءءوى ءءبب ءلاء ءطواء كاءالفة:

1- اءءفار الموضوعات الرئفسة المءقفة للأهءاف الموضوعة؁ والءف ءمءل عفنة مءرابطة ءظهر ففها طبفعة المءءوى والأبعاء الءف فنبغف أن فءرسها الأطفال؁ على أن فكون ءءم الموضوعات وما ءءضمفه من أبعاء فناسب الوءء المءصص لها؁ بءفء فسمح باءءواء أفكار ءءءة.

2- اءءفار الأفكار الأساسية الءف ءءءبها الموضوعات؁ وهف الءف ءءببب الأساسية المكونة للماءة؁ والءف فقوم ءبراء الماءة باءءفارها؁ ففءم اءءبارها وءءرببها فف المواقف الءعلمفة؁ وذلك فف ؤوءء الاعءباراء الءف ءم على أساسها هءا الاءءبار.

3- اءءفار الماءة الءاصة بالأفكار الرئفسة؁ وهءا فمكن أن ففءم عن طرفق وضع العففة المناسبة من الماءة لكل فكرة رئفسة والعفنة الموضوعة للماءة؁ بءفء ءكون مءالاف صاءقاف فعبء عن الفكرة الأصلفة؁ وءرببب بها ارءباطاف منطقفاف؁ ففءب اءءفار العفنة الءف ءرببب بأءبر عءء ممكن من الأهءاف؁ وءفف أءر باءااء البفئة المءلفة؁ وءءماشف مع اءءماماء ومفول الأطفال؁ وءراعي بطرفقة أفضل مسءوى النمو العقفلف للأطفال وءبراءهم السابقة؁ وءرببب بمشكلءهم الءفاةفة وءنلمفة قءراءهم.(فرماوف وآءرون؁2023)

معاففر اءءفار المءءوى:

لاختيار محتوى معايير متعددة يمكن تلخيصها في أن يكون المحتوى مرتبطاً بالأهداف، وأن يكون صادقا وله دلالاته، وأن يرتبط بالواقع الثقافي الذي يعيش فيه الطفل، وأن يكون هناك توازن بين شموله وعمقه، وأن يراعي ميول وحاجات الأطفال.

ويتكون محتوى الوحدات التعليمية المتكاملة من مجموعة من مفاهيم رئيسية، والتي تتبثق بشكل طبيعي من موضوع الوحدة، والتي تترجم عادة إلى مفاهيم فرعية يتدفق منها العديد من الأنشطة التعليمية الهادفة إلى تحقيق نمو الطفل معرفياً ووجدانياً وحركيًا؛ لتعمل على تكامل جوانب نمو شخصيته.

ويجب أن يرتبط محتوى المنهج بحاجات الطفل، ويعمل على إشباعها حتى تحقق الأهداف، وهناك أهداف تربوية تسعى مؤسسات رياض الأطفال إلى تحقيقها عبر المنهج المقدم للطفل من خلال محتواها متمثلة في الآتي:

- 1- بناء الطفل من الداخل بحيث يكون متماسكاً بالقيم والعادات والأخلاقيات.
- 2- تربية النشء على حب الوطن والدفاع عنه.
- 3- تنمية التفكير العلمي لدى الطفل وبناء اتجاهات وقيم إيجابية جديدة.
- 4- اكتساب الأطفال عادات ومهارات تساعدهم على القيام بمسؤوليات اجتماعية تجاه أسرته وتجاه الجماعة في الروضة.
- 5- تربية الطفل على التعلم الذاتي.

كما أن المحتوى لا يعرض منفصلاً بذاته، وإنما يعرض متكاملًا مع وسائل تعليمية وأنشطة وتدرجات وأسئلة، ويشمل المحتوى على الحقائق والمعارف والمفاهيم والتعميمات والمبادئ والقوانين والنظريات، أي أنه يتضمن نواحي معرفية عديدة تعكس جزءًا أو أجزاء من البيئة المعرفية لعلم ما أو لعدد من العلوم، وهذا المحتوى يُنظم في شكل يتلاءم مع المستوى الدراسي المعين. (محمد، 2019)

عناصر ترتيب محتوى الوحدة التعليمية:

- 1- يتجه التعلم من المحسوس إلى المجرد.
- 2- يقدم التعلم من الحقائق إلى المفاهيم.
- 3- يسير التعلم من المعلوم إلى المجهول.
- 4- ينتقل التعلم من التقليد إلى الابتكار.

## 5- مراعاة التسلسل المنطقي في ترتيب الحقائق والمهارات. (اللبودي، 2018)

### خطوات بناء محتوى الوحدة التعليمية:

حتى يتم تنفيذ الوحدات التعليمية بفائدة كبيرة للأطفال يجب بناؤها بتتبع على الخطوات الصحيحة، والتي تكوّن خطة متكاملة لبناء الوحدات، وباستقراء الأدبيات التربوية لكل من دراسة (بدر، 2019)، ودراسة (فلاتة، 2020)، ودراسة (حكيمي، بريك، 2021)، ودراسة (يسي، 2022)، يمكن بناء الوحدة التعليمية باتباع الخطوات التالية:

أولاً: اختيار موضوع وعنوان الوحدة: يجب أن يرتبط بحاجات الطفل النمائية من الناحية العقلية والنفسية والاجتماعية والجسمية، واختيار عنوان الوحدة عنصر يشكل أهمية خاصة للطفل؛ لأنه يساعد على إثراء حصيلته اللغوية، وعلى فهم الحقائق والمفاهيم التي تحتوي عليها الوحدة، وينبغي أن يكون عنوان الوحدة سهل النطق، وأن يرتبط بالبيئة التي يعيش فيها الطفل، وأن يكون جذاباً يثير تفكير الطفل ويدفعه للبحث والتأمل.

### ثانياً: مقدمة الوحدة:

تشكل مقدمة الوحدة عنصراً أساسياً للمعلمة؛ لأنها تمثل النافذة أو الواجهة التي تستطيع من خلالها طرح معلومات بسيطة عن الوحدة، وهي تستثير تفكيرها إلى كيفية تنفيذ تلك المعلومات من خلال الأنشطة المختلفة للوحدة، وكذلك إلى ماهية الأدوات والأساليب وطرق التدريس التي يمكن استخدامها لتنفيذ تلك الوحدة، بل تدفع إلى التفكير في استخدام أساليب التقويم المتنوعة وهي: تمثل الغلاف للوحدة وتوضح ارتباط موضوع الوحدة بالبيئة التي يعيش فيها الطفل والمهن والصناعات المرتبطة بالموضوع والمفاهيم العلمية والدينية والرياضياتية التي ترسخ العقيدة الإسلامية في ذهن الطفل وإظهار عظمة الخالق العظيم في خلقه، وأهمية الموضوع للطفل والجوانب التي تساعد على تنميتها لديه والأنشطة التي سوف يمارسها في الوحدة.

### ثالثاً: أهداف الوحدة:

عند كتابة الأهداف العامة للوحدة ينبغي مراعاة التالي:

- 1- يجب صياغتها بأسلوب لغوي دقيق.
- 2- إيجاز العبارة ودقة التعبير.
- 3- يجب شمولها على كافة مظاهر النمو لدى الطفل (العقلي - الانفعالي - الجسمي - الاجتماعي).
- 4- توحى المعلمة بمفاهيم الوحدة.
- 5- تساعد المعلمة على تحديد الأنشطة الفعالة لتنفيذ الوحدة.

تحديد الأهداف السلوكية الإجرائية؛ وهي تمثل المتوقع من الطفل أدائه بعد ممارسة الوحدة، ونلاحظ أن الأهداف السلوكية الإجرائية هي أهداف يجب أن يحققها الطفل بإشراف المعلمة، وأن تبذل قصارى جهدها لتحقيق تلك الأهداف السلوكية الإجرائية في الوحدة.

رابعاً: تحديد وتوصيف الوحدة التعليمية في إطارها العام:

وذلك بوضع مواصفات خاصة بها بما يساعد على تحديد جميع المحاور التربوية والنفسية للخبرة، ويسهل في عملية الإدمان بمحتواها ومضمونها ومكوناتها وعناصرها الرئيسة والفرعية، وبذلك يكون من السهل الانتقال للمرحلة التالية، وهي تحليل المحتوى إلى عدد من المفاهيم الأساسية.

خامساً: اختيار محتوى الوحدة:

يعد المحتوى أو عناصر الوحدة التعليمية الأكثر تأثراً بالأهداف، وهو كل ما يضعه المخطط من خبرات سواء أكانت خبرات معرفية أو نفس حركية أو وجدانية؛ بهدف تحقيق النمو الشامل المتكامل للطفل، وعملية اختيار المحتوى تتبع ثلاث خطوات مرتبة كما يلي:

1- اختيار الموضوعات الرئيسة المترجمة للأهداف المخطط لها، والتي تمثل عينة مترابطة تظهر فيها طبيعة المحتوى، والأبعاد التي ينبغي أن يدرسها الطفل، على أن يكون حجم الموضوعات وما تتضمنه من أبعاد يناسب الوقت المخصص لها، بحيث يسمح باحتواء أفكار جديدة.

2- اختيار الأفكار الأساسية التي تحتويها الموضوعات، وهي التي تعتبر أساسيات مكونة للمادة، والتي يقوم خبراء المادة باختيارها، ويتم اختبارها تجريبياً في المواقف والأنشطة التعليمية، وذلك في ضوء الاعتبارات التي تم على أساسها هذا الاختيار.

3- اختيار المادة الخاصة بالأفكار الرئيسة، وهذا يُمكن أن يتم عن طريق وضع العينة المناسبة من المادة لكل فكرة رئيسة، والعينة الموضوعية للمادة يجب أن تكون مثالا صادقا يعبر عن الفكرة الأصلية، وترتبط بها ارتباطاً منطقياً، ويجب اختيار العينة التي ترتبط بأكثر عدد ممكن من الأهداف، وتفي أكثر بجاذبات البيئة المحلية، وتتماشى مع اهتمامات وميول الأطفال، وتراعي بطريقة أفضل مستوى الأطفال وخبراتهم السابقة، وترتبط بمشكلات حياتهم وتنمي قدراتهم. (أبو عبا، 2018).

وقد استفادت الباحثة من هذا المحور في اختيار وتصميم الوحدة التعليمية، وإعادة صياغتها في ضوء مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات وفقاً للمعايير المحددة مسبقاً، وبما يحقق المبادئ الرئيسة لفاعلية هذه الوحدة التعليمية، والاتجاهات الحديثة لإعداد الوحدات التعليمية في رياض الأطفال، وتضمنين الوحدة التعليمية العديد من الأنشطة الصفية واللا الصفية، بما يحقق أهداف البحث ويثري منهج رياض الأطفال عمقاً واتساعاً.



### المور الءانف: مءءل الءءامل STEAM فف ضوء الءعلم بالمشروعاء:

شهدء السناء الأخرة اهءاماف بالغا بءءوفر مهاراء القرن الءاءف والعشرفن؁ وهءا فءءلبل أن فكون الأطفال قاءرفن على القفام بأءءر من مجرد اسءظهار للمعرفة وءءبفق هءه المهاراء؁ والأهم من ذلك هو أن فكونوا قاءرفن على حل مشاكلهم بأنفسهم؁ وقد لوحظ أن الشرءاء أءءء ءءءكف من النظام الءربوف الذف فءرء طلبافا أءكفاء؁ ولكنهم رفر قاءرفن على حل المشءلاء؁ مشفرة إلى أن الطلاب فعرفون حقائق كءفرة؁ ولكنهم رفر مسءءءفن لءءبفقها فف حل المشءلاء؁ وكان لمبادرة ءءوفر تعلفم العلوم والءقنفة والهندسة والرفاضفااء (STEAM) فف المملءة العربية السعوففة من محور بناء القءرة على إءءاء الءءوفر؁ وهو أءء المءاور المعءءة فف ءنفذ اسءراءففة ءءوفر الءعلم العام فف المملءة العربية السعوففة؁ وءهءف المبادرة إلى ءءسفن اسءفباع الأطفال وإءسابهم المهاراء العلمفة والءفكفر العلمف؁ وزفاءة ءءصفلهم الءراسف من ءلال عءء من الإءراءء؛ ءءضمن ءءوفر مواد تعلفمفة رقمفة لءعم الءعلم والءعلم وءءوفر قءراء المعلمفن؁ وءمكنهم من الءءرفس الفءال؁ وءأسفس مءءبراء العلوم والرفاضفااء الافتراضفة والءقلفءفة؁ وءوسفص فرص ءءبفق المعارف والمهاراء العلمفة والرفاضفااةفة؁ وبناء الاءءاهاء الإفءبافة من ءلال المعارض والمسابقاء العلمفة؁ وءءوفر الءقافة العلمفة العامة؁ وءركز المبادرة ءالفا على برامج الءءوفر المهنف من ءلال شركاء وشركاء علمفة مع منظماء وءامعاء رائءة فف تعلفم العلوم والرفاضفااء؁ وإنشاء المراكز العلمفة وبناء المءءوف الرقمف (مشروع الملك عبء الله لءءوفر الءعلم؁ 2014)

وءامشفا مع ما فسمو إليه برنامج ءنلمة القءراء البشرفة للأمفر محمد بن سلمان؁ وهف مبادرة ءهءف إلى ءعزف الءعلم؁ الءءرفب المهنف؁ البءء والابءءكار؁ وءعزف المهاراء الشءصفة الرفاضة؁ ورفاءة الأعمال؁ لءعزف ءافسفة المواءن عالمفا؁ عمل برنامج ءنلمة القءراء البشرفة على بناء اسءراءففة وءنفة ءموفة لءنلمة قءراء المواءن؁ بءءاف من مراحل الءفولة المبكرة؁ مروراف بالءعلم العام؁ والءعلم الجامعف والءءرفب الءقنف والمهنف؁ ووصولاف إلى الءءرفب والءعلم مءى الءفا؁ هءا المشروع فهءف إلى ءعزف الءنلمة الشاملة فف المملءة العربية السعوففة؁ وزفاءة القءراء والمهاراء لءى مءءلف شرائء المءءمع. (الوءفقة الإءلامفة برنامج ءنلمة القءراء البشرفة؁ 2021-2025).

ومن الإءراءاء الءف اءءءءها المملءة العربية السعوففة ففما فءعلق بءعلم (STEAM) ءأسفس مركز ءءوفر العلوم والءقنفة والهندسة والرفاضفااء (STEAM) فف عام 2017 م. وفهءف إلى الإسهام فف ءءوفر قءراء الأطفال واءءاهاءهم ومفولهم؁ بما فعزز اءءفارهم والمساراء العلمفة والمهنفة المسءقبلفة ذاء الصلة بمءالاء (STEAM)؁ ومشاركة وكالة المناهج فف ءءوفر

مناهج العلوم والتقنية والرياضيات ودراسة معاييرها، وتقديم برامج النمو المهني للمعلمين والممارسين ذوي العلاقة بمجالات (STEAM) وإقامة الفعاليات والمناشط المعززة لتعليم (STEAM) وتوحيد الجهود والتكامل بين وزارة التعليم والجهات ذات العلاقة فيما يخص المشروعات والبرامج زيادة الصلة بتوجه (STEAM).

### تعريف مدخل التكامل (STEAM):

تعددت تعريفات الباحثين حول مفهوم مدخل التكامل (STEAM) حيث عرفها البعض باعتبارها فكرة جديدة مثل تعريف (Taljaard, 2016)) عن الذي يرى أن مدخل (STEAM) يستند على محاولة فكرة تفسير العلوم والتكنولوجي من خلال الهندسة والفنون، وكلها تستند إلى أدوات وعناصر رياضية.

في حين ركز تعريف السحت (698، 2020-699) باعتبار مدخل (STEAM) أحد مداخل التعلم القائم على التكامل بين المواد المختلفة، حيث يجمع فيه الأطفال ويدمجون داخل تعلم العلوم والتكنولوجي والهندسة والفن والرياضيات في إطار يمارس فيه التعلم من خلال البحث والتجريب وممارسة الأنشطة وتصميم المشروعات القائمة على التكامل بين المعارف.

كما يعرف أيضا محتوى مدخل (STEAM) بأنه التعليم الشامل، دمج مجالات العلوم والتكنولوجي والهندسة والفنون والرياضيات كنموذج للتعليم الإبداعي متعدد التخصصات (Monkeviciene et.al., 2020)

يتضح مما سبق أن الهدف من مدخل (STEAM) التكامل بين خمسة مجالات أساسية بينها حسن (59، 2020-60) في النقاط التالية:

- 1- العلوم: وتشمل كل ما هو موجود بشكل طبيعي، وكيف يتأثر مثل مواد الأحياء والفيزياء والكيمياء وعلوم الفضاء وعلوم الأرض والكيمياء الحيوية.
- 2- التكنولوجي: وتشمل التكنولوجي والمجتمع، وطبيعة التكنولوجي، قدرات العالم التكنولوجي، والنقل والقوة والطاقة.
- 3- الهندسة: وتشمل استخدام الإبداع، والمنطق القائم على العلوم والرياضيات.
- 4- الفن: ويتضمن الفنون المرئية والأدائية، كالرسم والتصميم والتصوير والكتابة.
- 5- الرياضيات: وتشمل الجبر والهندسة والقياس والاحتمالات وحل المشكلات والتفكير والبرهان... الخ.

### أهداف مدخل التكامل (STEAM):

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

تعددت أهداف مدخل التكامل (STEAM) فمنها ما يرتبط بالتكامل والاندماج بين التخصصات المختلفة له، ومنها ما يتعلق بتنمية تفكير الأطفال وتحفيزهم على البحث العلمي والاكتشاف وزيادة تحصيلهم، وقد لخص تلك الأهداف السحت (704،2020) كالتالي:

1- إظهار العلاقات التفاعلية بين تخصصات مدخل (STEAM) بهدف تنمية الفهم العميق بالمفاهيم كافة.

2- ربط المنهج الدراسي بالمجتمع والحياة.

3- تنمية مهارات القرن الحادي والعشرين لدى الأطفال.

4- تعزيز الثقافة العلمية التكنولوجية في الحياة اليومية.

5- تحفيز الأطفال للتعلم مدى الحياة.

6- زيادة التحصيل العلمي وفرص التعلم للأطفال.

7- تنمية مهارات التفكير الإبداعي والناقد.

8- مراعاة كل أنماط التعلم والذكاءات المتعددة لدى الأطفال.

وترى الباحثة أن مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات يحفز تعليم أطفال الروضة بمشاركة أقرانهم التعلم، وتوظيف المفاهيم الرياضية في عمل مشروعات، مما يكسب الأطفال الثقة بأنفسهم وتحمل المسؤولية، وهي عادات عقلية ينبغي تنميتها منذ مرحلة رياض الأطفال.

أسس مدخل التكامل (STEAM):

تذكر أبو الوفا (2017، 247) بعض القصص التي يقوم عليها مدخل التكامل (STEAM) وهي كالتالي:

- تكامل الخبرة: حيث يهتم مدخل (STEAM) بالخبرة المتكاملة ذات الأنشطة المتعددة والمنظمة للمعارف والمهارات والانفعالات التي تساعد الأطفال على النمو بطريقة متكاملة.

- كامل المعارف: حيث يقوم على اكتساب الأطفال المعارف بطريقة كلية وشاملة؛ لأن الدراسة وفق أسس هذا المدخل تتخذ من موضوع واحد محورا لها، وتحيطه بكل المعارف والعلوم المرتبطة به؛ ليتمكن الطفل من الإلمام به متكاملًا.

- تكامل الشخصية: من الأهداف الأساسية للمناهج المتكاملة بناء شخصية متكاملة، وذلك من خلال إكساب الأطفال العلوم والمعارف والمهارات والقيم.

- مراعاة ميول المتعلمين ورغباتهم: حيث يعتمد على المنهج التكاملي في بيان رغبات المتعلمين وميولهم الأساسية عند بناء المنهج واختيار المحتوى الدراسي، وأيضا حين تنفيذها.

- مراعاة الفروق الفردية، حيث يهتم هذا المدخل بتوفير أنشطة اختيارية متنوعة ومناهج ومقررات تراعي الفروق الفردية لدى الأطفال.
  - تنوع الأنشطة وتكاملها مما يصير حواس الأطفال ويزيد دافعيتهم للتعلم.
  - التعاون والعمل الجماعي: حيث يتيح التعاون بين الأطفال في العملية التعليمية، ومع الأطفال ومعلميهم، ومع بعضهم البعض في التعلم.
  - الإبداع والابتكار: حيث يقوم التعلم وفق مدخل (STEAM) على تنمية الإبداع والابتكار، ويسمح للأطفال باستخدام أدوات متنوعة تشجعهم على الاكتشاف وتحفيز التفكير؛ لإعدادهم لمواجهة تحديات القرن الحادي والعشرين.
- استراتيجيات التدريس الملائمة لتوجهات مدخل التكامل (STEAM) :

تعتمد استراتيجيات التدريس الملائمة لتوجه مدخل التكامل (STEAM) على التكامل بين الاستراتيجيات المتمركزة حول الأطفال، والاستراتيجيات القائمة على حل المشكلات والمشروعات طبقاً لحسن (2020) فهي تشمل أربعة أنماط من التعلم هي: التعلم القائم على مشكلة، والتعلم القائم على البحث والاستقصاء، والتعلم القائم على العمل باليدين، والتعلم القائم على المشروعات.

وقد تبنت البحث الحالي مدخل (STEAM) القائم على المشروع؛ للاستفادة من قدرات الأطفال ومهاراتهم في العلوم والتكنولوجيا والقياسات الهندسية والفنون والرياضيات من خلال إعطاء الأطفال مشروعات سواء أكانت هذه المشروعات فردية أو تعاونية بالمشاركة مع مجموعة العمل تحت إشراف المعلم؛ لبناء منتج تعليمي نهائي في أي منهج تعليمي على شكل مشروع.

فالمشروع أسلوب تعليمي فريد محوره الطفل، أما المعلم فدوره يقتصر على الإشراف والتوجيه والمساعدة عند الحاجة، كما تعتبر طريقة المشروع من أصح الطرق التعليمية، فالأطفال فيها يقومون بأنشطة ذاتية تحت إشراف المعلم، ويمكن أن نعدّها واحدة من طرق تنظيم المنهج المدرسي.

فالمشروع يعتبر نشاطاً طبيعياً وعفويّاً ينفذه الأطفال؛ لتحقيق أهداف حقيقية مرغوبة في جو اجتماعي واقعي وظروف تشبه ظروف الحياة العادية، وتتم خطواتها بأربع خطوات كالتالي: اختيار المشروع، تخطيط المشروع، تنفيذ المشروع، وتقييم المشروع (نهبان، 2012، 99) وقد وضح كلٌّ من إبراهيم (2018، 184-186)، وبيدر (2018، 112-113)، ومرعي؛ الحيلة (2016، 79-81)، الرباط (2015، 524: 525)، عمران (2012، 96: 97) تلك الخطوات الأربع للمشروع بالتفصيل كالتالي:

1- اختيار المشروع: قائم على الاختيار الجيد للمشروع الذي يراعي ميول الأطفال، والإمكانيات المتاحة ومحتوى المنهج.

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

2- تخطيط للمشروع: قائم على وضع خطة المشروع من قبل المعلم والأطفال، بحيث تكون خطواتها واضحة ومحددة.

3- تنفيذ المشروع: وهي مرحلة ترجمة الجانب النظري لبندود المشروع لواقع عملي ملموس، وقيام الطفل بالمسؤولية المكلف بها تحت إشراف المعلم المسؤول عن تهيئة الظروف، وتذليل الصعوبات والتشجيع وتوفير الوقت المناسب للتنفيذ حسب قدرات كل منهم.

4- تقويم المشروع: قائم على إطلاع المعلم على كل ما أنجزه الأطفال مبيّنًا لهم أوجه الضعف لتلافيها وعلاجها في المرات القادمة، وأوجه القوة لإثرائها، بمعنى تقديم التغذية الراجعة للأطفال، ويمكن للمعلم أن يشرك الأطفال في عملية الحكم على المشروعات، فإذا كانت المشروعات فردية فيمكن أن يترك لكل طفل فرصة أن يقوم مشروع زميله، وإذا كانت المشروعات جماعية فيمكن لكل مجموعة أن تقيم أداء المجموعة الأخرى.

وتتميز استراتيجية المشروع بتعويد الأطفال على البحث المنظم سواء أكان داخل الروضة أو خارجها، وحب الاستطلاع، والشعور بالمسؤولية وتحملها والثقة بالنفس وحب التعاون والعمل الجماعي الهادف (نبهان، 2012، 100)، والإنتاج والتحمس للعمل والاستعانة بمصادر التعلم المتنوعة من صور وفيديو، كما تراعي الفروق الفردية بين الأطفال، حيث إنهم يختارون ما يناسبهم من المشروعات بحسب ميولهم وقدراتهم (بدير، 2018، 113: 114) وتدريب الأطفال على التخطيط ووضع الخطط للقيام بأنشطة المشروعات المتعددة التي تؤدي بدورها إلى إكسابهم خبرات جديدة متنوعة (إبراهيم، 2018، 186).

واضح مما سبق أن الموقف التعليمي في هذه الاستراتيجية يستمد حيويته من ميول وحاجات الأطفال، وتوظيف المعارف والمعلومات التي يحصل عليها الأطفال داخل حجرة النشاط، حيث إنه في ظل توجهات مدخل التكامل تعليم (STEAM) لا يعترف بوجود مواد منفصلة، وهو ما تؤكد عليه فلسفة تعلم مرحلة رياض الأطفال.

وقد بُنيت فكرة المشروع على نظرية الفيلسوف الأمريكي جون ديوي في التربية وخلصتها: أنها تقوم على الخبرة المستمرة، والتعليم عن طريق العمل (إبراهيم، 2018، 182). وأيده تلميذه كلباتريك استراتيجية للتدريس، وغاية المشروع تحقيق الخبرة التي يكتسبها الأطفال، أما الهدف العام فهو تنمية عدة جوانب تتعلق بالشخصية؛ كالثقة بالنفس والعمل الجماعي وحل المشكلات والتفكير، حيث يرى كلباتريك أن المشروع يجب أن يصدر عن حاجة حقيقية يعبر عنها الأطفال، كما ينبغي أن يهدف إلى غاية خاصة من نشاط يهدف إلى الإنتاج، لذلك عرف كلباتريك المشروع بأنه الفاعلية القصدية التي تجري في محيط اجتماعي، وهذا يعني أنه عمل يحوي هدفا معينا على أن يكون هذا العمل المقصود متصلا بالحياة (الرباط، 2015، 524).

وقد تم التعريف أيضا من الرباط (2015، 524)، إبراهيم (2018، 182)، بدير (2018، 112) على المشروع بأنه هو "أي عمل ميداني يقوم به الطفل ويتسم بالناحية العلمية وتحت

إشراف المعلم ويكون هدفا ويخدم المادة العلمية، وأن يتم في البيئة الاجتماعية". فالأطفال يقومون بتنفيذ بعض المشروعات التي يختارونها بأنفسهم، ويشعرون برغبة صادقة في تنفيذها، لذلك فالمشروع استراتيجي من استراتيجيات التدريس الحديثة - بدلا من دراسة المحتوى بصورة دروس يقوم المعلم بشرحها وعلى التلاميذ الإصغاء لها ثم حفظها- والقائمة على تكليف الأطفال بالقيام بالعمل في صورة مشروع يضم عددا من وجوه الأنشطة، مستخدمين العديد من المصادر التعليمية كالصور والفيديوهات التعليمية؛ لتحصيل المعلومات والمعارف كوسيلة نحو تحقيق أهداف ومهارات محددة مسبقا لها أهميتها من وجهة نظر الطفل.

وتقوم فكرة المشروع على ربط الأطفال من خلال تجاربهم بواقع الحياة العملية الحقيقية خارج الروضة، وبناء على تعريف كلباتريك للمشروع قسم المشروعات إلى أربعة أنواع هي:

1- مشروعات بنائية (إنشائية): وهي ذات صلة علمية، تتجه فيها المشروعات نحو العمل والإنتاج

أو صنع الأشياء مثل مشروع صناعة الجبن.

2- مشروعات استمتاعية: مثل رحلات تعليمية، والزيارات الميدانية التي تخدم مجال التعلم، ويكون الطفل عضوا في تلك الرحلة أو الزيارة، كما يعود عليه الشعور بالاستمتاع، ويدفعه ذلك إلى المشاركة الفعلية.

3- مشروعات في صورة مشكلات: وتهدف لحل مشكلة فكرية معقدة، أو حل مشكلة من المشكلات التي يهتم بها الأطفال أو محاولة الكشف عن أسبابها، مثل مشروع محاربة الأمراض مثل: أمراض السمنا والقرم لدى الأطفال في المدارس.

4- مشروعات يقصد بها مهارة: والهدف منها اكتساب المهارات العملية أو مهارات اجتماعية مثل: مشروع إسعاف المصابين (إبراهيم، 2018، 183 : 184).

وبناء عليه يستهدف البحث الحالي وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات في ضوء المفاهيم الرياضية، والتي تمثل الإطار الفكري للمشروعات، وتنمية بعض عادات العقل لدى أطفال الروضة التي تمكن الأطفال من تطوير إنتاجهم الفكري، وبالتالي تصبح عادات عقلية يستخدمها الأطفال في شتى مناحي حياتهم اليومية وهي: (المثابرة، التساؤل وطرح المشكلات، والإتيان بجديد التصور والابتكار).

المحور الثالث: المفاهيم الرياضية لأطفال الروضة.

تعتبر مفاهيم الرياضيات لأطفال الروضة هي جزء مهم من التعليم الأولي، حيث تُعرّف هؤلاء الأطفال على الأفكار والمفاهيم الأساسية في عالم الرياضيات بطرق مبسطة وملهمة.

فأعلية وُحدة تعلیمیة فی ضوء مدخل التکامل (STEAM) القائم علی المشروعات؛ لتنمية المفاهیم الرياضیاتیة، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

وتعلیم مفاهیم الرياضیات فی هذه المرحلة یساعد فی تطویر القدرات العقلیة والتفکیر المنطقی والاستقلالیة لدى الأطفال.

وتعد المفاهیم الرياضیاتیة من المفاهیم الأساسیة للتعلم فی مرحلة الروضة، وتشکل جزءا کبیرا من حیاة الطفل الیومیة، فأساس الرياضیات یتمثل فی تحلیل مشکلات الحیاة الواقعیة، والتوصل لحلها، فالمفاهیم الرياضیاتیة تحیط بالطفل فی کل مکان (Emfinger,2009).

ويعرف المفهوم الرياضي بأنه مجموعة من الأشياء أو الأحداث المدركة بالحواس التي يمكن تصنيفها مع بعضها البعض في مجموعات على أساس الخصائص المشتركة وتعطي اسما أو رمزا (سليمان، مروة وآخران، 2011).

ويعرف بأنه تصور عقلي مجرد يعطي رمزا أو اسما أو فكرة قائمة على أساس الخواص والمبادئ بظاهرة رياضية، يمكن للطفل إدراكه من خلال نماذج محسوسة، ويدل على خصائص رياضية مختلفة سواء أكانت عددية أو قياسية أو هندسية (عبد الحميد وآخران، 2014).

وتعرفها الباحثة إجرائياً بأنها تصور عقلي يمكن للطفل إدراكها من خلال مفاهيم وحدة تعليمية مخططة في ضوء مدخل التکامل STEAM القائم على المشروعات التي يقوم بها الطفل بمعاونة المعلمة، ويتضمن خصائص رياضية متنوعة متمثلة في التصنيف، الترتيب، الأشكال الهندسية، الأعداد، ويشار لها برمز أو اسم أو خاصية، وتقاس بالدرجة التي يحصل عليها الطفل في اختبار المفاهيم الرياضیاتیة على المصور الذي أعدته الباحثة.

أهمية تدريس المفاهيم الرياضیاتیة:

يمكن تحديد أهمية تدريس المفاهيم الرياضیاتیة فيما يلي: (العمری وآخرون، 2013)

- تسهل المفاهیم عملية اختيار محتوى مناهج الرياضیات.
- تساعد المفاهیم فی تنظیم محتوى المنهج، فتظهر فقرات المنهج مترابطة لتظهر المادة العلمیة التعلیمیة كسلسلة من الخبرات، تتبثق عن الخبرات السابقة لها، وتؤدي إلى الخبرات اللاحقة لها.
- إن فهم الأطفال للمفاهیم الرياضیاتیة یجعل الرياضیات ذات معنى وأكثر فهما ووضوحا، مما یجعل تعلمها أكثر سهولة.
- إن الوعي بالمفاهیم یزید من فاعلیة التعلم وانتقال أثره للمواقف والظروف الجدیة.
- تساعد المفاهیم على تنمية تفکیر الأطفال، وتزید من قدراتهم على فهم وتفسیر کثیر من الظواهر الحیاتیة وحل المشکلات الیومیة. (رسخان و سعد، 2019، 715).

ومن أهمية دراسة المفاهيم الرياضياتية للأطفال:

- تساعد الأطفال على التواصل بلغة الرياضيات.
  - مساعدة الأجيال الصاعدة على مواجهة التطور السريع والتدفق المعرفي.
  - تساعد الطفل على اكتساب الميول والاتجاهات نحو دراسة الرياضيات.
  - زيادة دافعية الأطفال نحو التعلم.
  - مساعدة الطفل على الشعور بالثقة بالنفس والمثابرة.
  - تساعد الطفل على مواجهة الفشل بطريقة إيجابية.
  - تشجع الطفل على التعبير عن أفكاره ومشاعره من خلال اللغة.
- وتتكون الرياضيات من عدد من المفاهيم، وتتعدد التصنيفات الخاصة بها، وقد أوضح (Smith، 2006) أن المفاهيم الرياضياتية الملائمة لطفل الروضة تتضمن: اللغة الرياضياتية، ومفاهيم الأشكال، والأنماط، والعلاقات، ورسوم البيانات والجدول، والأعداد، والعمليات على الأعداد، والقياس.
- وتركز مرحلة الروضة على المفاهيم الرياضياتية الحسية أكثر من المفاهيم المجردة، ويتطلب ذلك استخدام الوسائل الإيضاحية عند تقديم المفاهيم الرياضياتية، ومساعدتهم على إجراء العمليات الرياضياتية (السعيد، 2018).
- وقد أكدت نتائج عديدة من الدراسات التي أجريت لتحديد المفاهيم الرياضياتية اللازمة لتهيئة أطفال الروضة، ومن تلك الدراسات دراسة (خميس 2017) ودراسة (الخطيب 2018) ودراسة (علوان، 2018) ودراسة (صادق و آخرون، 2021)، ودراسة (نصار، 2021) بأنه يمكن تنمية المفاهيم الرياضياتية التالية:
- المفاهيم التوبولوجية: فوق، تحت، قريب، بعيد، أمام، خلف، بين، داخل، خارج.
  - المفاهيم الهندسية: على أشكال المفتوحة والمغلقة، الأشكال الهندسية ( المربع المستطيل الدائرة المثلث).
  - مفاهيم ما قبل العدد: التناظر الأحادي - الانتماء - التصنيف - التسلسل - التكافؤ - الترتيب.
  - مفاهيم العدد.
  - العمليات الحسابية.



فأعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

- وباستقراء الباحثة للدراسات والبحوث السابقة، توصلت لقائمة المفاهيم الرياضية المناسبة لأطفال الروضة .

#### المحور الرابع: عادات العقل لأطفال الروضة:

تعتبر عادات العقل من الاتجاهات الحديثة في علم النفس المعرفي، ويعد آرثر كوستا وبيننا كالكليك المؤسسان لعادات العقل، إذ استندا على نتائج البحوث التي قامت باستقصاء خصائص المفكرين البارعين في مختلف مناحي الحياة.

وتعد عادات العقل واحدة من الأبعاد المهمة في التعلم والعمل على أساسها يجعل التعلم فعالاً وذا أهمية عظيمة؛ لذا يعد استخدامها من الوسائل المهمة في تنمية مهارات التفكير، واكتساب الأطفال المهارات والاتجاهات الإيجابية، فالعادة (Habit) بشكل عام هي في الغالب نمط معين من السلوك يتم تعلمه، ويكتسبه عن طريق التكرار، ويصبح قوة دفع توجه الطفل وتطبع صفاته ويعرف بها، فتصبح ميزة ثابتة للعقل أو للشخصية. (Gardner&Rebar.2019)

#### مفهوم عادات العقل:

وقد تعدد مفاهيم عادات العقل بتعدد وجهات النظر، والاتجاهات التي تناولتها، ويمكن توضيح وجهات النظر التي تناولت مفهومها على النحو التالي:

عرفتها (Vazquez.2020) بأنها مجموعة من التصرفات التي تضفي على الأطفال القدرة على التغلب على الضغوط التي تمنعهم من التعلم والعمل والنجاح.

كما تعرف عادات العقل التصرف بذكاء عندما يواجه الطفل مشكلة ما لا يعرف الإجابة عليها، كما يشير التصرف بذكاء إلى سلوك حل المشكلات الذي يتم إنشاؤه من خلال الخبرة المكتسبة من خلال التفاعلات الاجتماعية (Atlan,et.al.,2019) .

في حين عرفها (Dwcek.2016) باعتبارها الدافع الأساسي والمنظم للسلوكيات الذكية، ويعرف (Nelsen.2015) عادة العقل بأنها نمط من السلوكيات الفكرية التي تؤدي إلى أعمال منتجة وفعالة.

ويعرفها (costa&Kallick.2008) بأنها تركيبة الكثير من المهارات والمواقف والتلميحات والتجارب الماضية والميول، وهي تعني أننا نفضل نمطا من الأداءات العقلية على غيرها، ولذلك فهي تعني ضمناً صنع اختيارات حول أي الأنماط التي ينبغي استخدامها في وقت محدد، كما أنها تتضمن التلميحات السياقية لمواقف ما، مما يوحي بأن هذا الطرف هو الوقت المناسب الذي يكون استخدام هذا النمط فيه مفيداً.

يتضح مما سبق أن عادات العقل عمليات تتطور بطريقة متسلسلة ومتتابعة، وتهدف إلى مساعدة الأطفال للوصول إلى السلوك الذكي الذي يؤدي في النهاية للابتكار والإنتاج، بحيث تصبح بالتالي عادات سلوكية منهجية لديه.

#### تصنيف عادات العقل:

من خلال الاطلاع على العديد من الدراسات السابقة حول عادات العقل وجد الكثير من التوجهات النظرية المختلفة لدراسة هذا الموضوع الحيوي في التربية، فقد حددوا عادات عقلية متنوعة تتبع هذه التوجهات في دراستهم لعادات العقل تعرضها الباحثة على النحو التالي:

( Altan, Lane & Dottin,2019)( Hogan & Winner,2019) (Çalik& Karatas.2019)(Murray, J. W.,et.al.2023)

#### (أ) تصنيف كوستا وكاليك:

الإصرار Persisting: وتعني تمسك الطفل والمصابرة والالتزام ومواصلة العمل بالمهام المكلف بها والاستمرار والتركيز عليها، وهي بمثابة الإصرار على النجاح، وحل المشكلات التي تواجهه بطريقة منهجية منظمة.

التحكم بالتهور Managing Impulsivity: وهي قدرة الطفل على التأني والتفكير قبل التصرف أو البدء في المهمة، وفهم التعليمات والتوجيهات، وتجنب إصدار الأحكام الفورية، وفهم التوجهات وتطوير الاستراتيجيات للتعامل مع المهمة، والقدرة على وضع خطة، وقبول الاقتراحات لتحسين الأداء.

الإصغاء بتفهم وتعاطف Listening to Others with Understanding and Empathy: وهذه العادة تُعبر عن قدرة الطفل على الاستماع والتعاطف مع الآخرين، وفهم التلميحات والمعاني الأخرى التي يقصدها المتحدث.

المرونة في التفكير Thinking Flexibly: وهي إحدى عادات العقل التي تصف قدرة الطفل على النظر للأمور بشكل مختلف، واستخدام طرق غير تقليدية لحل المشكلات، والنظر في الحلول ومواجهة المشكلات في المواقف المختلفة.

التفكير فيما وراء التفكير Thinking About Our Thinking Metacognition: وهي قدرة الطفل على التعرف على أفكاره واستراتيجياته وعواطفه، ومعرفة كيف يؤثر بالآخرين، والتفكير في مجريات التفكير أو حوله، وهو يمثل أعلى مستويات النشاط العقلي الذي يبقى على وعي الطفل لذاته.

فأعلية وُحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

الكفاح من أجل الدقة Striving for Accuracy and Precision: وتعني الرغبة الذاتية في التدقيق والتحصيل والعمل المتواصل بحرفية وإتقان دون أخطاء، وتتضمن الحرفية والدقة والوفاء والإخلاص وإعادة العمل باستمرار.

التساؤل وطرح المشكلات Questioning and Posing Problems: وتعني القدرة على إثارة التساؤلات والتي تتطلب الإجابة عليها طرح قضايا جديدة، وتوليد عدد من البدائل والحلول الإبداعية، وفهم أفضل للأشياء، كذلك البحث المستمر عن مشاكل لحلها من خلال تحليل البيانات.

تطبيق المعرفة السابقة على أوضاع جديدة Applying Past Knowledge to New Situations: وتعني القدرة على استخلاص المعنى من تجربة ما، والاستخدام الأمثل للمعرفة السابقة، ونقلها إلى وضع يتجاوز ما تم تعلمها فيه، أي نقل المهارة وتوظيفها في شتى مناحي الحياة.

التفكير والتواصل بوضوح ودقة and Precision Thinking and Communicating with Clarity: تمثل قدرة الطفل على توصيل ما يريد قوله بدقة من خلال استخدام اللغة الدقيقة والتعبيرات المحددة، وتحديد الصفات الرئيسية، وتمييز التشبيهات والاختلافات، بمعنى قدرة الطفل على إيصال المعرفة إلى الآخرين باستخدام لغة واضحة وتفكير واعي.

جمع البيانات باستخدام جميع الحواس Gathering Data Through All Senses: وتعني القدرة على استخدام الحواس لجمع البيانات وتوظيفها، والتواصل مع الآخرين، واستخدام لغة الجسد.

الاستجابة برهبة ودهشة Responding with wonderment and Awe: وتعني السرور لوجود القدرة على حل المشكلات وكشف الغموض، والاستمتاع بإيجاد الحلول ومواصلة التعلم، والشعور بالانبهار والمتعة في التعلم والتقصي، والاهتمام والاكتشاف.

الإبداع و التصور والابتكار Creating, Imagining and Innovating: وتشير هذه العادة إلى توليد عدد أكبر من الأفكار الجديدة والخلاقة، والبحث عن الأصالة لحل المشكلات التي تواجه الطفل، وهذه العادة العقلية ليست في الموروثات الجينية للطفل، بل مكتسبة من البيئة التي يعيش فيها، ويمكن تنميتها من خلال الممارسة والتدريب.

الإقدام على مخاطر مسؤولة Taking Responsible Risks: وتشير هذه العادة إلى وجود دافع قوي يصعب السيطرة عليه يدعو للانطلاق إلى ما وراء الحدود، وخوض المغامرات الجديدة الخلاقة، بحيث يبدو الطفل غريب الأطوار وكأنه مجبر على وضع نفسه في مواقف لا يعرف نتائجها.

إيجاد الدعابة Finding Humor: وتعني قدرة الطفل على تقديم نماذج من السلوك تدعو إلى السرور

والممتعة وتحرر الطاقة، وهذا ما يدفعها إلى الإبداع وإثارة مهارات التفكير .

التفكير التبادلي Thinking Interdependently: وتعني أن الطفل يدرك قيمة العمل التعاوني، وقيمة أن يحيا متعاونًا مع الآخرين.

الاستعداد الدائم للتعلم Learning Continuously: ويعني التعلم المستمر والتعلم من التجارب، والثقة بالنفس، وحب الاستطلاع، والبحث المتواصل عن أفضل الطرق من أجل التنمية والتحسين المستمر للذات.

عادات العقل لمارزانو Marzano وتتمثل في :

- التنظيم الذاتي Self-regulation
- التفكير الناقد Critical Thinking
- التفكير الإبداعي Creative Thinking

مما سبق ترى الباحثة أن عادات العقل دعامة أساسية لتنمية مهارات التفكير لدى الأطفال، كما أنها تسهم في اكتساب الطفل مجموعة من المهارات والقدرات التي تمكنه من مواجهة المشكلات والمواقف بطريقة إبداعية، كما أن عادات العقل جزء أصيل من منظومة التعليم والتعلم.

أهمية تنمية عادات العقل لأطفال الروضة:

أوضحت نتائج دراسة (بخيت، 2022)، ودراسة (محروس، 2022)، دراسة (توني، 2023) على أهمية تنمية عادات العقل لأطفال الروضة التي تلعب دورًا أساسيًا في تطويرهم الشامل، وتهيئة أساس قوي لنموهم الفكري والاجتماعي. وفيما يلي بعض الأسباب التي تبرز أهمية تنمية عادات العقل لأطفال الروضة:

- تحفيز التفكير الإبداعي: تعزيز عادات العقل تسهم في تنمية التفكير الإبداعي لدى الأطفال، مما يساعدهم على الابتكار والتعبير عن أفكارهم بشكل فعال.
- تطوير المهارات اللغوية: عند تنمية عادات العقل، يتعلم الأطفال كيفية التعبير عن أفكارهم ومشاعرهم بشكل دقيق، مما يسهم في تحسين مهاراتهم اللغوية.

فأعلبة وؤءة تعللمة فف ضوء مءءل الءءامل (STEAM) القائل على المشروعاء؛ لءنلمة المفاهفم الرفاضفاةفة؁ وبعض عاءاء العقل لءى أطفال الروضة.

- ءعزفء الءفاعل الاءءماعف: ءنلمة عاءاء العقل ءشءع على الءفاعل الاءءماعف الإفءابف؁ مما فساعد الأطفال على بناء علاقاء صءفة مع أقرانهم؁ وفهم أفضل لنمط الءفاعل الاءءماعف.
  - ءطوفر مهاراء الءلول الإباءفة: فءعلم الأطفال من ءلال ءنلمة عاءاء العقل ءففة ءءامل مع الءءفاء والمءءلاء بطرق إباءفة وبناءة.
  - ءعزفء الءفءفر الءللفل: ءنلمة عاءاء العقل ءسهم فف ءءفن ءءرة الأطفال على الءفءفر الءللفل؁ والءفءفر بشءل منظم ءفال المواقف والمعلومااء.
  - ءءفز ءب الاسءمرافة فف الءعلم: عاءاء العقل الإفاءفة ءعزز ءب الأطفال للءعلم المسءمر؁ وءءعلم مسءءفن لاسءءشاف العالم من ءولهم.
  - ءءوة الءاءرة وءءفن الءرففز: الءرففب على عاءاء العقل فمكن أن فسهم فف ءءفن ءءرة الأطفال على الءرففز وءءوة ذاءرءهم.
  - ءعزفء الءءرة على الءءءم فف الانفعالااء: فمكن لءنلمة عاءاء العقل مساعءة الأطفال فف فهم والءءءم فف انفعالااءهم؁ وبالءالف ءعزفء الءءاء العاطفل.
  - ءطوفر روح الفرفف وءءعاون: ءنلمة عاءاء العقل ءعزز فهم الأطفال لأهمفة العمل الجماعف وءءعاون مع الأءرفن.
  - ءعزفء الاسءقلافة: عنءما فءعلم الأطفال ءففة الءفءفر بشءل مسءقل وءل المشءلاء بأنفسهم؁ ففء ذلك من مسءوى اسءقلافلءهم.
  - ءساهم ءنلمة عاءاء العقل فف بناء أسس ءوفة لءطوفر ءءصفءهم وءءفرهم للمراءل اللاءة من ءفااءم الءعلفمة والاءءماعفة.
- مما سبء عرضة للإطار النظرف لمءاور البءء فءم الءءطفط لوءءة تعللمة فف ضوء مءءل الءءامل STEAM فف سفاق مشروعات تعللمة / تعللمة أساسها ءنلمة المفاهفم الرفاضفاةفة؛ مما فءفء للأطفال ءطوفر العاءاء العقلفة مءل: المءابرة؁ الءساؤل وطرء المشءلاء؁ والإباءع والابءءار.

وففما فلف نءناول عرضًا لإءراءاء البءء:

## إءراءاء البءء:

ءصمفم مواد المعالءة الءءرفبفة للبءء:

لمعرفة مدى تحقق هدف البحث، وللإجابة على تساؤلاته، كان لزامًا على الباحثة أن تختار وحدة من وحدات رياض الأطفال؛ لئتم تخطيطها في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، وهدف الدراسة.

ولذلك قامت الباحثة بإعادة صياغة الوحدة في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، ولتسهيل تحقيق الهدف وضعت الباحثة دليلًا تستخدمه المعلمة في أثناء تدريسها للوحدة المختارة بمدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، موضحة فيه ما يجب أن تراعيه المعلمة في أثناء تدريس الوحدة على الوجه الأكمل.

وفيما يلي سنقدم عرضًا تفصيليًا للخطوات التي تم اتخاذها لتصميم دليل معلمة الروضة:

أولاً: إعداد دليل المعلمة باستخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.

يعد دليل المعلمة بمثابة كتاب للمعلمة يمدّها بالإرشادات والتوجيهات والإجراءات التي ينبغي أن تسترشد به عند استخدامها مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات في تدريس وحدة الماء؛ ما يزودها بالأنشطة التعليمية المناسبة لأطفال الروضة، والوسائل التعليمية التي يمكنها أن تستخدمها لتحقيق أهداف التعليم المرغوبة.

وقد استعانت الباحثة في إعداد دليل المعلمة بالمصادر التالية:

كتب المناهج التي تناولت موضوع دليل المعلم من حيث مفهومه، وأهميته، وعناصره، أدلة معلمة رياض الأطفال الصادرة عن وزارة التعليم، الدراسات والبحوث السابقة في مجال المناهج وطرق التدريس والتي قامت بإعداد دليل المعلمة للاسترشاد به في تنمية المفاهيم الرياضية وبعض عادات العقل باستخدام استراتيجيات ومدخل مختلفة.

وقد اشتمل دليل المعلمة الذي أعدته الباحثة على العناصر التالية:

أ- المقدمة:

وجاءت موضحة لأهمية الدليل بالنسبة للمعلمة، وخطوات مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات المستخدمة في تدريس وحدة الماء وكيفية استخدامها.

ب- الأهداف العامة للوحدة:

لقد استعانت الباحثة في تحديد الأهداف التعليمية العامة للوحدة بالأهداف المعدة من قبل وزارة التعليم، وأهداف مرحلة رياض الأطفال، وقد أضافت الباحثة بعض الأهداف لتتناسب مع طبيعة هذا البحث.

وقد راعت الباحثة أن تكون تلك الأهداف واضحة لدى المعلمة حتى تتمكن من تحقيقها لدى الأطفال.

فأعلية وُحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

ج- توجيهات عامة للمعلمة:

وهي مجموعة من الإرشادات والنصائح العامة التي ينبغي أن تتبعها المعلمة؛ لكي تصل إلى المستوى الأمثل في التدريس.

د- الخطة الزمنية لتدريس الوحدة:

مستغرق تدريس الوحدة نفس الفترة الزمنية المخصصة من قبل وزارة التعليم للعام الفصل الدراسي الأول من العام 2023/2022م وهي ثلاثة أسابيع بمعدل خمس فترات، حيث إن الفترة الواحدة تعادل 45 دقيقة.

هـ- عرض أنشطة الوحدة:

يتم عرض أنشطة الوحدة طبقاً مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، ويشمل العرض جميع الإرشادات، وكل ما ينبغي أن يقوم به المعلم في أثناء التدريس، مستعينة بالوسائل التعليمية

والمواقف التعليمية المتنوعة التي تم إعدادها، كما تشمل على عرض معلومات علمية إضافية في موضوع النشاط.

ويتضمن عرض كل نشاط على حدة النقاط التالية:

- رقم النشاط في الوحدة.
- عنوان النشاط.
- زمن النشاط.
- مقدمة النشاط.

وفيها يتم توضيح ما يتناوله النشاط من أفكار وعناصر ومفاهيم رياضية، وكذلك عادات العقل المخطط لتنميتها داخل كل نشاط.

• الأهداف السلوكية للنشاط:

يمكن تحقيق الأهداف التعليمية للوحدة إذا تم ترجمتها إلى أهداف سلوكية تعبر عن سلوك ظاهر للطفل ويكون قابلاً للقياس؛ وقد تم تحديد الأهداف السلوكية في ضوء المهام التي يحددها مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، هذا بجانب بعض الأهداف التي وضعتها الباحثة. ويجب أن تضمن تلك الأهداف الجوانب المعرفية، والنفس حركية، والوجدانية

• المفاهيم:

تقوم الباحثة بصياغة كل نشاط من أنشطة الوحدة في صورة مفهوم رئيس تدرج تحته مجموعة من المفاهيم الفرعية، لذلك كان من الضروري على الباحثة توضيح تلك المفاهيم للمعلمة، والتي يجب على الأطفال الإلمام بها.

• مصادر التعليم والتعلم:

هي كل ما تستعين به المعلمة و الأطفال من أدوات ووسائل تعليمية تحقيق أهداف النشاط؛ ومن أمثلتها: ( الصور، اللوحات، القصص، أفلام تعليمية..... وغيرها).

• سيناريو النشاط:

وفيه يتم تقديم عرض تفصيلي، يشرح للمعلمة والأطفال الخطوات الواجب اتباعها لتنفيذ التدريس بمدخل التكامل ( STEAM ) القائم على المشروعات، مستخدمين كافة الوسائل التعليمية، حيث تتبع المعلمة خطوات في عرض جميع أنشطة الوحدة التعليمية .

• التقويم:

تم وضع مجموعة من الأسئلة في نهاية كل نشاط تعليمي تحت عنوان التقويم؛ وذلك للوقوف على مدى تحقيق الأهداف السلوكية الخاصة بكل نشاط تعليمي.

ثانياً: إعداد الوحدة التعليمية:

تشمل الوحدة التعليمية المختارة بعد إعادة صياغتها بمدخل التكامل ( STEAM ) القائم على المشروعات علي الصور الملونة التي تناسب أنشطة الوحدة والتي تثير الأطفال لتعلمها.

وقد تم إعداد الوحدة التعليمية وفقاً للخطوات التالية:

(1) اختيار الوحدة التعليمية:

قامت الباحثة بمراجعة وحدات رياض الأطفال، وتم اختيار وحدة الماء، وذلك للأسباب التالية:

- تشمل هذه الوحدة على العديد من الأنشطة التي يمكن أن تقدم لإثراء المفاهيم الرياضية، وتنمية بعض العادات العقلية لدى أطفال الروضة.

- لا تحتاج هذه الوحدة إلى سرد معلومات كثيرة يحفظها الأطفال بقدر ما تحتاجه من إنتاج مشروعات؛ ولذلك فهي ملائمة لاستخدام مدخل التكامل ( STEAM ) القائم على المشروعات.



فأعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

- تناسب هذه الوحدة مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، حيث يسهل إعادة صياغتها ووضع عدد كبير من الأنشطة في كل مفهوم رياضي يتم تقديمه، وهذا ما يساعد على تنمية بعض العادات العقلية لأطفال الروضة.

2- إعادة صياغة الوحدة التعليمية:

تم إعادة صياغة الوحدة المختارة وفقا لمدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، حيث يتضمن كل نشاط عددا من المفاهيم المناسبة لكل موضوع، وكذلك مناسبتها لتنمية المفاهيم الرياضية وبعض عادات العقل.

ويدعم كل نشاط عددا من الصور الملونة والمناسبة لكل موضوع من موضوعات الوحدة، وقد تم تدريس هذه الوحدة للمجموعة التجريبية.

3- تحديد أهداف الوحدة:

قامت الباحثة بوضع الأهداف التعليمية للوحدة يليها الأهداف الإجرائية لكل نشاط من أنشطة الوحدة؛ ولتحديد هذه الأهداف الرجوع إلى كل من:

- الأهداف العامة لمرحلة رياض الأطفال.
- الأهداف التعليمية لوحدة الماء.

وقد حرصت الباحثة على وضع الأهداف الإجرائية لكل نشاط من أنشطة الوحدة في الصفحة الأولى من كل نشاط حرصا منها على معرفة الأطفال لأهداف النشاط قبل تعليمه.

4- تحديد طرق التدريس والأنشطة المستخدمة:

تم تحديد طريقة التدريس المناسبة لكل موضوع من الموضوعات داخل الوحدة، والمتوافقة مع مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات، والمناسبة أيضا لتنمية المفاهيم الرياضية وبعض العادات العقلية في كل نشاط، واشتملت كل طريقة من طرق التدريس على عدد من أنشطة تنمية المفاهيم والتي تخدم النشاط وتجعل الطفل إيجابيا خلاله.

5- التقويم :

ولقد تم وضع مجموعة من الأسئلة منها: ( الاختبارات الشفاهية - والاختبارات المصورة ) في نهاية كل نشاط تحت عنوان التقويم، والتي تقيس مدى استيعاب الطفل للمفاهيم الرياضية والمعلومات الواردة بالنشاط، والتي تقيس أيضا مدى تحقيق الطفل لأهداف النشاط الموضوعية.

وبذلك انتهت الباحثة من إعداد دليل المعلمة والوحدة التعليمية، ولضمان الوثوق بهما، قامت بعرضهما على عشرة من السادة المحكمين في مجال المناهج وطرق التدريس، وكذلك على عدد من مشرفات التعليم لمعرفة آراء السادة المحكمين، وقد تم وضع دليل المعلمة في صورته النهائية.

وقد كانت معظم آراء السادة المحكمين حول بعض التعديلات الخاصة بدليل المعلم كما يلي:

- تعديل مشروع صيد الأسماك بمشروع عطري المفضل من صنع يدي.
- زيادة عدد الصور المستخدمة.
- هل تتناسب عدد الأسئلة الخاصة مع أهداف الأنشطة.

ثم تم تجريب عددا من الأنشطة المختارة عشوائيا على عينة ممثلة من أطفال روضة الحفائر التابعة لإدارة تعليم منطقة عسير شمال خميس مشيط قوامها (40 طفلا وطفلة) وتم خلال ذلك مناقشات الأطفال ومعرفة آرائهم حول تصميم الوحدة التعليمية المقترحة في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات والصور المتضمنة، والأنشطة التعليمية، وتم إجراء بعض التعديلات حتى تتناسب مع مستوى أطفال الروضة؛ لتصبح الوحدة في صورتها النهائية، بعد إجراء التعديلات الخاصة بآراء السادة المحكمين، والنتيجة عن التجريب الاستطلاعي للوحدة التعليمية.

ثانياً: إعداد أدوات البحث:

لقياس مدى تحقق أهداف البحث تم إعداد الأدوات التالية:

(أ) اختبار المفاهيم الرياضية المصور:

بمراجعة مجموعة من الأدبيات والدراسات التربوية السابقة تم إعداد اختبار المفاهيم الرياضية المصور وفقا للخطوات التالية:

1- تحديد الهدف من الاختبار:

هدف هذا الاختبار إلى قياس تنمية المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة.

2- إعداد قائمة بالمفاهيم الرياضية المناسبة لأطفال الروضة:

بعد الرجوع إلى عدد من الدراسات والأدبيات العربية والأجنبية التي تناولت تنمية المفاهيم الرياضية، وبالاطلاع على عدد من اختبارات المفاهيم الرياضية، قامت الباحثة بتحليل وحدة الماء، ودراسة خصائص أطفال الروضة، بالإضافة لدراساتها لطبيعية مدخل التكامل

فأعلية وُحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

(STEAM) القائم على المشروعات، وبذلك تم التوصل إلى قائمة من المفاهيم الرياضية، وترى الباحثة مناسبتها بكل مما سبق.

### 3- عرض القائمة على مجموعة من السادة المحكمين:

عرض قائمة المفاهيم الرياضية على (10) من السادة المحكمين في مجال المناهج وطرق التدريس، ومجال المناهج وطرق تدريس رياض الأطفال، و مجال مناهج وطرق تدريس الرياضيات، وذلك لأخذ آرائهم في هذه المفاهيم من حيث مدى مناسبتها وأهميتها لأطفال الروضة، و أتفق 80% من السادة المحكمين علي إعادة ترتيب القائمة، وتم تعديل القائمة في صورتها النهائية ووصولها إلى الشكل النهائي ( حيث تم حذف بعض المفاهيم لعدم مناسبتها لأطفال الروضة، ودمج بعض المفاهيم الفرعية، وتحديد المفاهيم الرئيسة وهي ستة مفاهيم أساسية) كما روعي ترتيب المفاهيم وفقاً لترتيبها المنطقي.

### 4- تحديد المفاهيم الرياضية التي يقيسها الاختبار بناء على آراء السادة المحكمين:

حيث تم التوصل إلى ستة مفاهيم رياضية رئيسة وهي كما يلي:

- مفاهيم قبل العدد.
- علاقات الترتيب.
- العلاقات المكانية.
- الأنماط الهندسية.
- الأشكال الهندسية.
- مفاهيم العدد.

### 5- تحديد نوع مفردات الاختبار:

تم تصميم مفردات الاختبار من نوع الاختبار من متعدد، وذلك للأسباب التالية:

- تميز الأسئلة الموضوعية بصفة عامة والاختيار من المتعدد بصفة خاصة بأنها لا تتأثر بذاتية مقدري الدرجات.
- يتميز هذا النوع من الاختبار بسهولة وسرعة التصحيح؛ مما يوفر وقت الباحثة ويسهل مهمتها.
- ساعد هذه الاختبارات واضعي الأسئلة من تغطية معظم أجزاء الوحدة التعليمية؛ مما يؤدي إلى اهتمام الأطفال بجميع الموضوعات المقدمة.

- تميز الأسئلة الموضوعية عن الأسئلة المقالية في أن ثبات الاختبار لا يتأثر بذاتية مقدري الدرجات.

وبذلك سهل على الباحثة وضع مجموعة من الأسئلة بحيث تشمل الوحدة التعليمية المجربة، مع تقليل زمن الإجابة عليها من قبل الأطفال، كذلك سرعة وسهولة تصحيحها.

6- صياغة مفردات الاختبار:

بدأت الباحثة في صياغة الأسئلة مراعية أهم الشروط والقواعد التي يجب مراعاتها عند كتابة أسئلة الاختبار من متعدد وهي كما يلي:

- أن تكون الأسئلة واضحة مفهومة لا غموض فيها.
- عدم استخدام ألفاظ أو عبارات وردت حرفياً أو قريبة منها في الوحدة التعليمية، حتى لا يؤدي إلى الحفظ الآلي بدون فهم إلى معرفة الإجابة على السؤال.
- تكون الاختيارات قصيرة بقدر الإمكان.
- يكون الاختيارات متساوية تقريباً في الطول وفي الصعوبة.
- وجود إجابة واحدة صحيحة لكل سؤال.
- ألا تكون مقدمة السؤال بالنفي وتتطلب في نفس الوقت إجابة خاطئة.

7- تعليمات الاختبار:

وضعت الباحثة مقدمة للاختبار تناولت الهدف من الاختبار، وتعريف المعلمة بكيفية تطبيق الاختبار مع أطفال الروضة، حيث إن الاختبار عبارة عن ستة مفاهيم رئيسية، وكل مفهوم رئيسي يندرج تحته مجموعة من المواقف التي تقيس المفاهيم الرياضية المختارة؛ لذا فقد روعي أن يبدأ الاختبار بمجموعة من التعليمات الخاصة بطريقة الإجابة عنه ومتطلبات هذه الإجابة.

8- إعداد ورقة الإجابة:

أعدت الباحثة ورقة إجابة للاختبار المفاهيم الرياضية، مع وجود مؤشر مع المعلمة وفقاً لاختيار الطفل على أسئلة الاختبار وهي تتضمن:

- مكاناً خاصاً لبيانات الطفل: اسم الطفل، فصل الطفل، اسم الروضة، الزمن الذي يستغرقه في الإجابة على الاختبار.
- ثم يلي جزء البيانات جدولاً مشتملاً على أرقام المفردات، يقابلها مكان لوضع الرمز الذي تم اختيار الطفل عليه للإجابة على هذه المفردة.

9- تحديد نظام تقدير الدرجات:

نقءر ءرءاء الاءءبار على أساس ءرءة واءءة لكل إءابة صءفة، و صفر لكل إءابة ؤاطئة.

#### 10- الءءقق من صءق الاءءبار :

ءفء تم عرض الاءءبار على مءموءة من أساءة المناهء وطرق الءءرفس، والمناهء وطرق الءءرفس الرفاضفااء، والمناهء وطرق الءءرفس رفاض الأطفال، ومشررفن للءعلم بمرءلة رفاض الأطفال باءءبارهم مءءصصفن وءبراء فف ءلك، وءءءهم (10) وءلك فبءاء آراءهم ؤول مفراءاء الاءءبار من ؤفء:

- وؤوؤها ومناسبءها لسن أطفال الروضة.
  - الءقة العلمفة للمعلوماء الوارءة بها.
  - ؤوءة صفاءها ورقف لءءها.
  - أن ءكون العباراء ملائمة لأطفال الروضة، وءلك لطبفة المفاهم الرفاضفااة.
  - فءاء أف ملاحظاء أو مقءرءاء.
- وقء انءق (90%) من الساءة المءكمفن على مءموءة من المقءرءاء الءف كان من أهمها:
- ءءفر صفاغة بعض العباراء ؤءى ءصءف أكءر ملاءمة لأطفال الروضة، فؤلا عن ءقءها لءوفا.

- اقءصار صفاغة بعض العباراء الطوئلة ؤءى فسهل على الأطفال فهمها.
- وقء تم ءءءل الاءءبار وققا لآراء الساءة المءكمفن و صفاءه فف صورءه الءالفة، بءفء أصءف ؤاهراً للءطبفء على عفة البءء الاسءلاعة.

#### 11- ءباء الاءءبار :

تم ءطبفء اءءبار المفاهم الرفاضفااة على عفة من أطفال الروضة الءامسة عشر بءمفس مشفط، قوامها (40) طفلا وطفلة ؤفر عفة البءء الأساسية، وءلك بءءف الءصول على بفااء للءءقق من ءباء الاءءبار، ولءءقق من ءباء الاءءبار اسءءءم الباءءة طرفة إعاءة ءطبفء الاءءبار على عفة للءءقق من الءصاءئ السفكو مءرفة بفاصل زمنف مءاراه ءلاءة أسابف بفن الءطبفءفن، وقء تم ؤساب مءامل ارءباط بفن ءرءاء الأطفال فف مرءف الءطبفء، وكانء قفمة مءامل الارءباط (0.855) وهف قفمة مرءفة ءشفر إلى ءمءع الاءءبار بءرءة مقبولة من الءباء.

النسبة لءءءء زمن الإءابة عن الاءءبار :

أما لءءءء زمن الإءابة عن الاءءبار بواسطة ؤساب الزمن الءف اسءقرقه أول طفل (20ءقفة) انءهى من الإءابة عنه بمعاونة المءلعة، والزمن الءف اسءقرقه آءر طفل (40 ءقفة)

انتهى من الإجابة عنه بمعاونة المعلمة، ثم أخذ المتوسط بين الزمنين، مع إضافة زمن إلقاء التعليمات وهو ( 10 ) دقائق؛ وبذلك يكون زمن الاختبار: ز = 40 دقيقة

- التأكد من وضوح وسهولة ألفاظ وعبارات الاختبار لدى أطفال عينة البحث.

لاحظت الباحثة في أثناء تطبيق التجربة الاستطلاعية للاختبار ما يلي:

- عدم فهم الأطفال لبعض العبارات.

- مما اضطرت الباحثة إلى إعادة صياغة هذه العبارات ليتمكن الأطفال من فهم عبارات الاختبار بسهولة.

- وأصبح الاختبار معدلا في صورته النهائية، وصالحا للتطبيق على عينة البحث الأساسية.

## 12- الصورة النهائية للاختبار:

في ضوء ما أسفرت عنه التجربة الاستطلاعية، وفي ضوء آراء السادة المحكمين للاختبار في صورته النهائية؛ حيث أصبح مكوناً من ستة مفاهيم رياضية رئيسية، ويندرج كل مفهوم مجموعة من المفاهيم ليصبح مكوناً من ( 30 ) مفردة، وزمن الإجابة عنه هو ( 40 ) دقيقة.

### جدول (1)

الصورة النهائية للاختبار المفاهيم الرياضياتية المصور لأطفال الروضة

م	المفاهيم الرياضياتية	أرقام المفردات
1	مفاهيم قبل العدد.	1 و2 و3 و4 و5
2	علاقات الترتيب	6 و7 و8 و9 و10 و11
3	العلاقات المكانية.	12 و13 و14 و15 و16
4	الأنماط الهندسية.	17 و18 و19 و20
5	الأشكال الهندسية.	21 و22 و23 و24 و25
6	مفاهيم العدد.	26 و27 و28 و29 و30

(ب) ثانياً: مقياس عادات العقل لأطفال الروضة:

مرت عملية إعداد مقياس عادات العقل لأطفال الروضة بالمراحل التالية:

1- تحديد الهدف من المقياس:

فأعلية وُحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

هدف مقياس عادات العقل إلى قياس متوسط درجات عادات العقل لدى أطفال الروضة (عينة البحث) وتنميتها، بعد تقديم الوحدة التعليمية من خلال المقترح في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم علي المشروعات.

## 2- أبعاد المقياس:

نظرًا لأن طبيعة هذا البحث قد اقتضت إعداد مقياس عادات العقل، فقد تطلب ذلك بداية تحديد أبعاد المقياس، وقد تم ذلك من خلال:

- الاطلاع على البحوث بالدراسات التي استخدمت ضمن أدواتها مقياس عادات العقل؛ ومنها دراسة (الموسي، 2018)، ودراسة (أبو الحمد، 2019)، ودراسة (جبر، 2019)، ودراسة (عبد الحليم، 2021)، ودراسة (عزيز، 2021)، ودراسة (محمد، 2021)، ودراسة (محمود، 2021)، ودراسة (السيد، 2022)، ودراسة (حسن، 2023)، ودراسة (عبد الرحيم، 2023).

- الإطار النظري للبحث: بعد الرجوع إلى عدد من الدراسات والأدبيات العربية والأجنبية التي تناولت تنمية عادات العقل.

- فحص محتوى وحدات تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم علي المشروعات؛

وفي ضوء ما سبق تمكنت الباحثة من تحديد ثلاث عادات عقلية تمثل أبعاد المقياس وهي: (المثابرة، التساؤل وطرح المشكلات، الإتيان بجديد التصور والابتكار).

## 3- إعداد مفردات المقياس وصياغتها:

اشتمل المقياس في صورته الأولية على قسمين؛ هما:

القسم الأول من المقياس تبنت فيه الباحثة طريقة ليكرت Likert في تصميم مقياس عادات العقل، حيث تم صياغة المقياس في صورة مجموعة من العبارات التي تعبر عن بعض السلوكيات التي تختلف حولها وجهات النظر، كما رأت الباحثة أن تختار من أنواع تصميمات مقياس لكرت النوع ذي الخمس استجابات؛ وهي: ( موافق بشدة- موافق - محايد- غير موافق - غير موافق بشدة )، تمثل الاستجابتان الأولى والثانية القبول، وتمثل الاستجابتين الرابعة والخامسة الرفض، أما الاستجابة

( محايد ) قد وضعت بغرض قياس شدة الاستجابة لدى الطفل، والاستشعار بعدم الحاجة الملحة إلى التخمين، وقد فضلت الباحثة هذه الطريقة لسهولة استخدامها ومناسبتها لمعلمة رياض الأطفال القائمة بالمقياس.

ويتكون هذا القسم من (30) مفردة تتعلق بعادات العقل الثلاث، موضع الدراسة بموجب (10) مفردات لكل عادة، وتكون الإجابة على مفردات المقياس بوضع علامة (√) في الخانة التي تراها المعلمة مناسبة لسلوك الطفل أمام كل مفردة.

القسم الثاني من المقياس استخدمت فيه الباحثة نمط الأسئلة المفتوحة النهاية في صياغة أسئلة المقياس، والتي تتطلب من الطفل التفكير فيها، وهذا يلائم طبيعة عادات العقل، وأرجع السبب في اختيار هذا النوع من الأسئلة لكونها تتميز بأن لها حلولاً بطرق مختلفة، وتعبّر عن قدرة كل طفل على عاداته العقلية، أو أنها جعل الطفل غير مقيد في تفكيره، وهذا القسم يتكون من (15) موقفاً مقسماً كالآتي:

كل خمسة مواقف تعبّر عن عادة من عادات العقل موضع الدراسة، ويطلب من الطفل التعبير عن السلوك الشخصي له تجاه هذا الموقف.

وقد راعت الباحثة عند صياغة مفردات المقياس الآتي:

- أن تصف الأداء الفعلي المراد ملاحظته.
- أن تكون توزيع العبارات عشوائية في المقياس.
- أن تكون العبارات سهلة وواضحة ومناسبة لطبيعة المرحلة.
- أن تكون العبارات ممثلة للهدف التي وضعت من أجله.
- أن تكون العبارات متساوية في الطول بقدر الإمكان.
- تعبّر العبارات عن بعض السلوكيات الدالة على العادة العقلية موضع القياس.

#### 4- القائم بتطبيق المقياس:

تقوم الباحثة ومعها معلمة الفصل وذلك بعد تدريبها على استخدام مقياس لملاحظة سلوكيات الأطفال - عينة البحث - الملاحظة أثناء تفاعلهم مع بعضهم البعض، وممارستهم الأنشطة التعليمية داخل الروضة.

#### 5- صياغة تعليمات المقياس:

- أ. يتم تطبيق هذا المقياس بصورة فردية على أطفال الروضة (عينة البحث).
- ب. تعطي المعلمة درجة مقابل كل مفردة داخل المقياس، وهذه الدرجة عبارة عن درجة أداء سلوك الطفل .
- ج. عند تطبيق المقياس على أطفال الروضة يجب مراعاة ما يلي



فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

1- التسجيل الدقيق المباشر في أول فرصة مناسبة لتسجيل الملاحظات .

2 - الخلو من التحيزات أو من النقد؛ أي تسجيل الملاحظات كما هي في الواقع .

3- البعد عن الانفعال أو التوتر في أثناء الملاحظة.

وبذلك اشتمل المقياس على مجموعة محددة من السلوكيات يمكن ملاحظتها والحكم عليها، وأصبح معدّ في صورته الأولية.

6- إعداد ورقة إجابة المقياس:

تم إعداد ورقة منفصلة وذلك لسهولة وسرعة الإجابة والتصحيح، وتتضمن ورقة الإجابة مكانا خاصا في الكتابة (بيانات الطفل )، ويلي جزء البيانات القسم الأول: المقياس وهو الجدول المقسم إلى ستة أعمدة ، يتضمن العمود الأول أرقام المفردات، وأمام كل رقم خمس خانات من البدائل ( موافق بشدة - موافق - محايد - غير موافق - غير موافق بشدة ) لتضع المعلمة علامة (√) أمام العمود الذي يعبر عن الإجابة المناسبة للمفردة من خلال ملاحظاتها سلوك الطفل، والقسم الثاني من المقياس له عدة مواقف تعبر عن العادة العقلية، وترك مساحة فارغة أسفل الموقف لتعبير الطفل عن السلوك الشخصي له تجاه هذا الموقف .

7- تحديد نظام تقدير الدرجات:

وفقا لطريقة ليكرت في القسم الأول من المقياس يتم تحويل الاستجابات على كل عبارة من عبارات المقياس إلى أوزان تقديرية من 1:5، ويتم تصحيح المقياس وفقا للجدول التالي كما هو موضح في الجدول ( 2 ) :

## جدول (2)

الأوزان التقديرية لبدائل الاستجابة للعبارات المكونة لمقياس عادات العقل

بدائل نوع العبارة	موافق بشدة	موافق	محايد	غير موافق	غير موافق بشدة
الموجبة	5	4	3	2	1
السالبة	1	2	3	4	5

حددت الباحثة نظاما لتقدير الدرجات خلال مفردات المقياس القسم الأول، حيث يحصل الطفل على ( 5 درجات) وهي أعلى درجة في حالة وضع علامة (√) في الخانة موافق بشدة، ويحصل علي (4 درجات) في حالة وضع علامة علامة (√) في الخانة موافق، ويحصل على (3 درجات ) في حالة وضع علامة (√) في الخانة " محايد "، ويحصل على ( درجتين) في حالة وضع علامة (√) في الخانة " غير موافق" ويحصل علي درجة واحدة في حالة وضع علامة (√) في الخانة " غير موافق بشدة" وذلك في العبارات الموجبة وعكس ذلك في العبارات السالبة، وتعد الدرجة الكلية للمقياس هي مجموع الأوزان التقديرية التي حصل عليها الطفل في جميع المفردات، فتكون أعلى درجة في كل عادة عقلية هي (50) وأقل درجة هي (10)، بينما القسم الثاني من المقياس يتم تحديد درجة لكل عبارة من الأسئلة المفتوحة فتكون بمثابة (5 درجات) لكل عادة عقلية في هذا القسم، فتكون أعلى درجة في كل مهارة هي (5) وأقل درجة هي (صفر) فتكون الدرجة الكلية للمقياس ككل (165 درجة).

#### 8- التحقق من صدق المقياس:

تبينت الباحثة من صدق المقياس الظاهري من خلال عرضه في صورته الأولية على مجموعة من السادة المحكمين في مجال المناهج وطرق التدريس وعلم النفس، للتعرف على آرائهم والاستفادة من توجيهاتهم من خلال معرفة ما يلي:

- مدى ملاءمة المقياس للهدف منه.
- مدى وضوح تعليمات المقياس.
- مدى سلامة صياغته اللغوية لمفردات المقياس.
- مدى ملاءمة عبارات المقياس لطبيعة مرحلة رياض الأطفال.
- مدى ارتباط المفردات والمواقف بالعادة العقلية موضوع القياس التي تندرج تحتها.
- شمول عبارات المقياس لأبعاده.

وقد أسفر ذلك عن الحصول على تأييد السادة المحكمين بالنسبة للنقاط السابقة، فيما عدا بعض الاقتراحات التالية:

- تعديل عبارة ( يناقش احتياجات ومشكلات صفية مع أقرانه) تستبدل بـ ( يقترح حلول جديدة بناء على مشاهدات لمشكلات سابقة ) لعدم انتمائها للعادة العقلية التي تقيسها.
- تعديل الصياغة اللغوية ( يشارك الطفل مع الآخرين في استخدام الألعاب والمواد) تستبدل بـ(يشارك الطفل بنشاط في الأنشطة الجماعية مع أقرانه مثل المشروعات) للمقياس لجعلها أكثر مناسبة للعادة العقلية المستهدف قياسها.

فأعلية وُحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

وقد راعت الباحثة تعديلات السادة المحكمين عند صياغة المقياس في صورته النهائية، وأصبح المقياس جاهزاً للتطبيق على عينة البحث الاستطلاعية.

9- التجربة الاستطلاعية للمقياس:

بعد تعديل المقياس تم تطبيقه على عينة استطلاعية من أطفال الروضة وبلغ عددهم (30) طفلاً وطفلة غير عينة البحث؛ وذلك بهدف الحصول على بيانات تتعلق بالخصائص الإحصائية للمقياس وهي:

- التحقق من ثبات المقياس.
  - التأكد من وضوح عبارات المقياس لمعلمات الروضة القائمين بالمقياس.
- وقد تبين للباحثة بعد تطبيق المقياس على العينة الاستطلاعية ما يلي:
- أ- بالنسبة لتحديد ثبات المقياس:

للتأكد من ثبات بطاقة المقياس قامت الباحثة بتطبيق المقياس ومعها معلمتان من معلمات الروضة على عينة من الأطفال قوامها (30) طفلاً من أطفال الروضة بالمستوى الثاني بالروضة الخامسة عشر بخميس مشيط - غير عينة البحث - تم حساب ثبات المقياس فاستخدمت الباحثة طريقة اتقاق الملاحظين في حساب الثبات، أي استخدام أكثر من ملاحظ لملاحظة سلوك الأطفال بشرط أن يسجل كل منهم ملاحظاته مستقلاً عن الآخر، وأن ينتهي كل من الملاحظين من التسجيل في نفس التوقيت. في نهاية الفترة وتحديد الأطفال الذين يتم ملاحظتهم وتم تحديد عدد مرات الاتفاق بين الملاحظين عن طريق معادلة كوبر (Cooper) لحساب نسبة الاتفاق بين الملاحظين (محمد أمين المفتي ، 1993 ، 63 ) وهي:

عدد مرات الاتفاق

نسبة الاتفاق =

عدد مرات الاتفاق + عدد مرات الاختلاف  $\times 100$

و بالتعويض في المعادلة السابقة تصبح نسبة الاتفاق = 83%

وقد بلغت نسبة الاتفاق المحسوبة (83.0%)، وتعتبر معامل ثبات مرتفعاً نسبياً، وأن هناك اتفاقاً ملحوظاً بين الملاحظين على المقياس، وبذلك يكون مقياس العادات العقلية معداً جيداً وجاهزاً للتطبيق.

ولزيادة التحقق من الشروط السيكو مترية للمقياس ( ثبات المقياس) تم استخدام معادلة " ألفا كرونباخ" كي نتأكد من الصدق الداخلي لمقياس العادات العقلية، وذلك من خلال البرنامج الإحصائي ( SPSS) الإصدار (21) ، ويتضح ذلك في الجدول التالي :

### جدول (3)

قيم الثبات بطريقة ألفا كرونباخ لمقياس العادات العقلية

الأبعاد	قيمة معامل ألفا كرونباخ
البعد الأول (المثابرة )	0.842
البعد الثاني (التساؤل وطرح المشكلات).	0.941
البعد الثالث (الإتيان بجديد التصور والابتكار)	0.761
إجمالي المقياس	0.85

يتضح من الجدول السابق أن قيمة معاملات الثبات المحسوبة بطريقة " ألفا كرونباخ" للأبعاد الفرعية للمقياس، وكذلك قيمة معامل الثبات المقياس ككل والتي بلغت (0.85) وهي قيمة مرتفعة، وهذا يعني أن المقياس ثابت إلى حد كبير، مما يدل على صلاحية المقياس للتطبيق على عينة البحث الأساسية.

8- الصورة النهائية للمقياس:

في ضوء النتائج التي أسفرت عنها تجريب المقياس استطلاعيا، وفي ضوء آراء السادة المحكمين التي سبقت الإشارة إليها، أصبح المقياس معداً في صورته النهائية والمكونة من (30) مفردة، منها (22) مفردة موجبة، و (8) مفردات سالبة، بالإضافة إلى (15) موقفاً بموجب (5) مواقف لكل عادة من عادات العقل موضوع التجريب، والدرجة العظمى له هي (165) والدرجة الصغرى (33).

### جدول (4)

جدول توزيع مفردات مقياس العادات العقلية على أبعاده ( القسم الأول للمقياس)

الأبعاد	أرقام المفردات الموجبة	أرقام المفردات السالبة	عدد المفردات
البعد الأول (المثابرة )	1 و2 و3 و4 و6 و8 و9 و10	5 و7	10

فأعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

10	8 و7 و4	10 و9 و6 و5 و3 و2 و1	البعد الثاني (التساؤل وطرح المشكلات).
10	10 و8 و5	1 و2 و3 و4 و6 و7 و9	البعد الثالث (الإتيان بجديد التصور والابتكار)
30	إجمالي عدد مفردات مقياس العادات العقلية لأطفال الروضة ( القسم الأول)		

### جدول (5)

جدول توزيع مفردات مقياس العادات العقلية على أبعاده (القسم الثاني للمقياس)

عدد المفردات	أرقام المفردات	الأبعاد
5	1 و2 و3 و4 و5	البعد الأول (المثابرة)
5	6 و7 و8 و9 و10	البعد الثاني (التساؤل وطرح المشكلات).
5	1 و11 و12 و13 و14 و15	البعد الثالث (الإتيان بجديد التصور والابتكار)
15	إجمالي عدد مفردات مقياس العادات العقلية لأطفال الروضة ( القسم الثاني)	

ثالثاً: إجراءات التطبيق الميداني:

بعد أن تم إعداد الوحدة التعليمية المقترحة في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات، وإعداد دليل المعلمة، وبعد بناء وضبط أدوات البحث ( اختبار المفاهيم الرياضية المصور، مقياس عادات العقل)، على مجموعة البحث لمدة أربعة أسابيع هو مواقع أربعة أنشطة أسبوعياً، وقد مر تنفيذ تجربة البحث بالخطوات التالية:

1- اختيار عينة البحث: باختيار عينة البحث من أطفال روضة الحفائر التابعة لإدارة تعليم منطقة عسير شمال خميس مشيط في العام الدراسي 2022/2023م الفصل الدراسي الأول، وقد تم تقسيمهم إلى (50) المجموعة التجريبية، و(50) المجموعة الضابطة، وقد تم اختيار أطفال روضة الحفائر للأسباب التالية:

- خصائص المرحلة العمرية لعينة البحث تتوافق مع متطلباته.
- إشراف الباحثة على عدد من معلمات الروضة بمرحلة الماجستير تخصص رياض الأطفال في تلك الروضة.
- عند تطبيق التجربة الاستطلاعية بعدد من روضات بخميس مشيط، لوحظ الضعف لدى أطفال روضة الحفائر للمفاهيم الرياضية.
- لدى معلمات الروضة الحفائر الشغف لمعرفة مداخل وطرق تدريس حديثة لاستخدامها مع الأطفال بالروضة .

## 2- تدريس الوحدة التعليمية المقترحة لمجموعة البحث:

بعد الانتهاء من عملية التطبيق القبلي لأدوات البحث ( اختبار المفاهيم الرياضية المصور، مقياس عادات العقل) ، بدأت الباحثة تدريس الوحدة التعليمية المقترحة بمعدل أربعة أنشطة أسبوعيا لحين انتهاء جلسات الوحدة المقترحة بعد أربعة أسابيع تقريبا، وقد خرجت الباحثة بمجموعة من الاستنتاجات والملاحظات في أثناء تدريس الوحدة المقترحة تمثلت في:

- وجدت الباحثة صعوبة في بداية تدريس البرنامج المقترح؛ نظرا لأن الأطفال اعتادوا على الاستماع إلى الشرح دون تفاعل أو مشاركة، ولكن مع تقدم الوقت وتدریس الوحدة في صورة أنشطة تتناول مشروعات مرتبطة بواقع بيئتهم وحياتهم ومستقبلهم، استجاب الأطفال تفاعلا وحوارا ومناقشة ومشاركة إيجابية فيما يطلب منهم من تكليفات أو مهام أو مشروعات.

- لمست الباحثة شغف المعلمات في طرح أسئلة كثيرة عن بعض المفاهيم التي يمكن تطبيقها باستخدام مدخل التكامل ( STEAM ) القائم علي المشروعات، لذا كانت تطلب الباحثة منهم البحث في مصادر المعرفة المختلفة عن معلومات إثرائية حول تطبيق هذه المفاهيم الرياضية المهمة، وأن هذه الوحدة التعليمية قد أمدتهم بمعلومات جديدة ومنفعة كبيرة، وذلك من خلال تعبيرهم بأن هذه الوحدة قد أضافت إليهم معلومات ومفاهيم ومهارات كثيرة لم يكونوا على علم بها من قبل، وأنها ساهمت في تغيير نظرتهم وبعض ممارستهم التعليمية للأفضل.

- استمتعت الباحثة بفترة تطبيق البحث، وازدادت سعادة الباحثة عندما وجدت أن الوحدة المقترحة أثرت بصورة إيجابية تدريجية في زيادة تنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة، كما أنهم عبروا عن استفادتهم من تلك الوحدة التعليمية.

## 3- التطبيق البعدي لأدوات البحث:

بعد الانتهاء من تدريس الوحدة التعليمية المقترحة تم التطبيق البعدي لاختبار المفاهيم الرياضية المصورة، ومقياس العادات العقلية، وتم التصحيح لأدوات البحث، ورصدت الباحثة النتائج، ثم معالجتها إحصائيا تمهيدا لتفسيرها وتقديم التوصيات والمقترحات بشأنها.

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

### نتائج البحث (تفسيرها ومناقشتها):

أولاً: نتيجة الفرض الأول وينص على أنه "توجد فروق دالة إحصائية عند مستوي (0,01) بين متوسطات درجات أطفال المجموعة التجريبية، ومتوسطات درجات أطفال المجموعة الضابطة في التطبيق البعدي لاختبار المفاهيم الرياضية لصالح أطفال المجموعة التجريبية - تعزي لفاعلية استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات".

وللتحقق من صحة الفرض قامت الباحثة بحساب المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية لدرجات أطفال المجموعة الضابطة ودرجات أطفال المجموعة التجريبية، وحساب قيمة "ت" دلالة الفروق بين المجموعات المستقلة بالنسبة لأبعاد الاختبار وبالنسبة للدرجة الكلية في الاختبار، من خلال البرنامج الإحصائي SPSS، وبتطبيق المعادلات الإحصائية جاءت النتائج كما يوضحها الجدول التالي:

### جدول (6)

المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية وقيمة "ت" ومستوى دلالتها على الإحصائية للمجموعتين الضابطة والتجريبية في التطبيق البعدي لاختبار المفاهيم المصور

مستوى الدلالة	قيمة (ت)	المجموعة الضابطة ن=50		المجموعة التجريبية ن=50		المجموعة الأبعاد
		الانحراف المعياري (ع)	المتوسط (م)	الانحراف المعياري (ع)	المتوسط (م)	
دالة عند مستوي 0,01	6,45	0.97	3.16	0.84	4.34	مفاهيم ما قبل العدد.
دالة عند مستوي 0,01	4.33	0.77	2.92	0.64	3.54	علاقات الترتيب
دالة عند مستوي 0,01	5.46	0.93	3.06	1.14	4.31	العلاقات المكانية.
دالة عند مستوي 0,01	9.438	0.77	2.76	0.796	4.13	الأنماط الهندسية.
دالة عند مستوي 0,01	7.536	0.99	2.68	0.85	4.08	الأشكال الهندسية.
دالة عند مستوي 0,01	9.274	0.83	2.48	0.947	4.14	مفاهيم العدد.
دالة عند مستوي 0,01	13.506	2.486	16.98	3.052	24.54	الدرجة الكلية

وقامت الباحثة بحساب قيمة حجم الأثر (مربع إيتا) الناتج من المقارنات بين متوسطات درجات المجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة، كما قيست باختبار المفاهيم الرياضية المصور، وتفسير قيمة هذا المعامل  $n^2$  في ضوء مستويات حجم الأثر التي حددها

كوهين (1988)، وهي (0.01) كانت حجم الأثر الصغير، (0.06) في حالة حجم الأثر المتوسط ، (0.14) في حالة حجم الأثر الكبير ( خطاب، 2008، 679 ).

كما قامت الباحثة بحساب قياس حجم الأثر (د) طيب معرفة قيمة مربع إيتا، و لقد اعتبر كوهين ( في : خطاب، 2008، 644) أن حجم الأثر الذي تصل قيمته (0.20) حجم أثر صغير، وحجم الأثر الذي تصل قيمته (0.50) حجم أثر متوسط، وحجم الأثر الذي تصل قيمته (0.80) حجم أثر كبير.

### جدول ( 7 )

قيمة (ت) و مربع إيتا ( حجم الأثر) ومقياس حجم الأثر (د)  
لاختبار المفاهيم الرياضية المصور.

أبعاد اختبار المفاهيم الرياضية	قيمة "ت"	مربع إيتا (n2)	معامل حجم الأثر (د)
مفاهيم ما قبل العدد.	6.452	0.298	0.65
علاقات الترتيب	4.33	0.16	0.43
العلاقات المكانية.	5.46	0.23	0.55
الأنماط الهندسية.	9.43	0.47	0.95
الأشكال الهندسية.	7.53	0.36	0.96
مفاهيم العدد.	9.27	0.64	1.35
الدرجة الكلية	13.50	0.65	1.36

وتشير هذه القيم طبقاً لتفسير كوهين إلى حجم أثر كبير في حالة أبعاد المفاهيم الرياضية، وفي حالة الدرجة الكلية الاختبار.

### مناقشة النتائج وتفسيرها:

ويمكن تفسير تلك النتيجة كما يلي:

لقد أسفرت نتائج البحث إلى أن المجموعة التجريبية التي درست الوحدة التعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات أفضل في تنمية المفاهيم الرياضية عن المجموعة الضابطة التي درست الوحدة التعليمية وفقاً للطريقة التقليدية؛ مما يشير إلى فاعلية مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات في تنمية المفاهيم الرياضية لدى أطفال المجموعة التجريبية، ويرجع ذلك إلى: تدريس وحدة الماء باستخدام مدخل



فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

التكامل (STEAM) القائم على المشروعات ساعد على التعلم الفعال، والقيام بدور إيجابي نشط خلال المشروعات، وذلك من خلال ممارستهم مع أقرانهم، كما أتاحت المناقشات فرصاً للأطفال للممارسة الإيجابية وذلك من خلال تنفيذ الأنشطة بهدف اكتشاف المعلومات بأنفسهم، كما أتاحت لهم فرص تفسير وعرض النتائج التي توصلوا إليها بأسلوب علمي دقيق.

كما أتاحت مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات للأطفال فهم المفاهيم الرياضية من خلال أنشطة تفاعلية، وألعاب يمكن للأطفال استخدام الرياضيات بشكل عملي في سياقات حياتهم اليومية، مما يعزز فهمهم لها وتطبيقها بطريقة عملية، كما يساهم مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات في تعزيز فهم الأطفال للمفاهيم الرياضية من خلال المشروعات والتجارب. وهذا يشجعهم على الاستكشاف والتجربة، مما يساعد في بناء أساس قوي لفهمهم للعالم من حولهم.

وهذا يمكنهم من توجيه اهتمامهم واختيار مسارات تعليمية ومهنية مستقبلية في هذه المجالات، ويتضمن مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات العديد من الأنشطة التي تشجع على التعاون والعمل الجماعي.

وهذا يساهم في تطوير مهارات التواصل والتعاون، ويعزز الفهم لدى الأطفال حول أهمية العمل الجماعي في الحياة اليومية والمستقبل، كما شجع مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات استخدام الفضول الطبيعي للأطفال وفهم العالم من حولهم بشكل أفضل، حيث يسمح لهم بطرح الأسئلة والتفكير النقدي، مما يعزز الفهم الشامل والتطور العقلي.

وتتفق هذه النتيجة مع دراسة (شحاتة، 2020)، ودراسة (السيد، 2020)، ودراسة (حسن، 2021)، ودراسة (القحطاني، 2021)، ودراسة (إبراهيم، 2022)، ودراسة (الخيال، 2022)، ودراسة (زكي، 2022) ودراسة (الدوسري، 2023) والتي أثبتت فاعلية مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات في تنمية العديد من المتغيرات مثل: مهارات حل المشكلات و مهارات التفكير الناقد والحس العلمي والاستمتاع بتعلم العلوم، مهارات التفكير البيئي والمستقبلي، والاندماج في التعلم، والدافعية لدى المتعلمين وغيرها من المتغيرات في الصفوف الدراسية المختلفة، وأوصت بضرورة تدريب المعلمات في أثناء الخدمة على توظيف مدخل STEAM في التعليم والتعلم، وضرورة إعادة النظر في المقررات التي تطرحها كليات إعداد المعلم لتتضمن التدريس باستخدام مدخل STEAM، والاهتمام باستخدام مدخل STEAM في التدريس، وضرورة توفير المختبرات والأدوات والأجهزة التعليمية اللازمة لتطبيق مدخل STEAM في مرحلة الروضة على اختلاف المستويات التعليمية، وهذا يعني قبول الفرض الأول من فروض البحث.

ثانياً: نتيجة الفرض الثاني وينص علي أنه " توجد فروق دالة إحصائية عند مستوي (0,01) بين متوسطات درجات أطفال المجموعة التجريبية، ومتوسطات درجات أطفال المجموعة

الضابطة في التطبيق البعدي لمقياس عادات العقل ( المقياس المتدرج - مقياس المواقف) لصالح أطفال المجموعة التجريبية - تعزي لفاعلية استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم علي المشروعات" .

وللتحقق من صحة الفرضية قامت الباحثة بحساب المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية لدرجات أطفال المجموعة الضابطة ودرجات أطفال المجموعة التجريبية، وحساب قيمة "ت" دلالة الفروق بين المجموعات المستقلة بالنسبة لأبعاد المقياس وبالنسبة للدرجة الكلية في المقياس، من خلال البرنامج الإحصائي SPSS ،

و بتطبيق المعادلات الإحصائية جاءت النتائج كما يوضحها الجدول التالي:

### جدول ( 8 )

المتوسطات الحسابية والانحرافات المعيارية وقيمة "ت" ومستوى دلالتها على الإحصائية للمجموعتين الضابطة والتجريبية في التطبيق البعدي مقياس عادات العقل

مستوي الدلالة	قيمة مربع إيتا n2	قيمة (ت)	المجموعة الضابطة ن=50		المجموعة التجريبية ن=50		المجموعة الأبعاد
			الانحراف المعياري (ع)	المتوسط (م)	الانحراف المعياري (ع)	المتوسط (م)	
دالة عند مستوى 0,01	0.98	485.8	1.92	14.75	2.22	52.45	البعد الأول (المتابرة)
دالة عند مستوى 0,01	0.97	467.8	2.37	16.13	3.17	50.57	البعد الثاني (التساؤل وطرح المشكلات).
دالة عند مستوى 0,01	0.95	314.5	3.77	13.64	4.34	49.17	البعد الثالث (الإتيان بجديد التصور والابتكار)
دالة عند مستوى 0,01	0.95	101.2	5.33	44.52	5.18	144.77	الدرجة الكلية

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

مستوي الدلالة	قيمة مربع إيتا n <sup>2</sup>	قيمة (ت)	المجموعة الضابطة ن=50		المجموعة التجريبية ن=50		المجموعة  الأبعاد
			الانحراف المعياري (ع)	المتوسط (م)	الانحراف المعياري (ع)	المتوسط (م)	
مستوي 0,01							

قيمة "ت" الجدولية لدرجة حرية 49 وعند مستوى دلالة 0.01 تساوي 2.48

يتضح من الجدول ( 8 ) السابق ما يلي:

- وجود فرق دال إحصائياً بين متوسطي درجات المجموعة الضابطة ومتوسطي درجات المجموعة التجريبية في التطبيق البعدي بمقياس عادات العقل لصالح المجموعة التجريبية في التطبيق البعدي، حيث بلغت قيمة متوسط المجموعة التجريبية (144.77) بانحراف معياري (5.18)، وبلغت قيمة متوسط المجموعة الضابطة (44.52) بانحراف معياري (5.33).
- وجود فرق دال إحصائياً بين متوسطي درجات المجموعة الضابطة ومتوسطي درجات المجموعة التجريبية في عادة العقل (المثابرة) لصالح المجموعة التجريبية في التطبيق البعدي؛ حيث بلغت قيمة متوسط المجموعة التجريبية (52.45) بانحراف معياري (2.22) وبلغت قيمة متوسط المجموعة الضابطة (14.75) بانحراف معياري (1.92).
- وجود فرق دال إحصائياً بين متوسطي درجات المجموعة الضابطة ومتوسطي درجات المجموعة التجريبية في عادة العقل (التساؤل وطرح المشكلات) لصالح المجموعة التجريبية في التطبيق البعدي؛ حيث بلغت قيمة متوسط المجموعة التجريبية (50.57) بانحراف معياري (3.17) وبلغت قيمة متوسط المجموعة الضابطة (16.13) بانحراف معياري (2.37).
- وجود فرق دال إحصائياً بين متوسطي درجات المجموعة الضابطة ومتوسطي درجات المجموعة التجريبية في عادة العقل (الإتيان بجديد التصور والابتكار) لصالح المجموعة التجريبية في التطبيق البعدي؛ حيث بلغت قيمة متوسط المجموعة التجريبية (49.17) بانحراف معياري (4.34) وبلغت قيمة متوسط المجموعة الضابطة (13.64) بانحراف معياري (3.77).
- وجود فرق دال إحصائياً عند مستوى دلالة (0.01) بين متوسطي درجات الكسب الفعلي في مقياس عادات العقل للأطفال المجموعتين التجريبية والضابطة لصالح المجموعة التجريبية؛ حيث كانت قيمة "ت" المحسوبة والتي بلغت (1567.7) أعلى بكثير من قيمة الجدولية (2.48) عند درجة حرية (49) أي أنها دالة عند مستوى (0.01).

- وهذا يدل على أنه توجد فروق دالة إحصائية عند مستوي (0,01) بين متوسطات درجات أطفال المجموعة التجريبية، ومتوسطات درجات أطفال المجموعة الضابطة في التطبيق البعدي لمقياس عادات العقل ككل، وأبعاده لصالح أطفال المجموعة التجريبية - تعزى لفاعلية استخدام مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات.

- ولقياس حجم التأثير استخدمت الباحثة معادلة مربع إيتا  $n_2$  ، وذلك بالاعتماد على قيمة "ت" الناتجة عن مقارنة بين متوسطي درجات المجموعة التدريبية والمجموعة الضابطة بمقياس عادات العقل حيث كانت قيمت (0.99) ((  $n_2$  )، وتمثل هذه القيمة حجم تأثير كبير جداً، وهذا يعني أن (99%) من التباين الحادث في عادات العقل ككل ( المتغير التابع ) يرجع إلى أثر ( المتغير المستقل ) الوحدة التعليمية في ضوء مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات، كما أن قيمة  $F=14$  وتمثل هذه القيمة حجم تأثير كبير للمتغير المستقل، وهذا يعني قبول الفرض الثاني من فروض البحث.

تفسير نتيجة الفرض الثاني:

أتاحت التحديات والمشروعات في ضوء مدخل التكامل STEAM بالوحدة التعليمية المقدمة لأطفال الروضة في صورة مشروعات، وتعزيز الأطفال بشكل إيجابي والاعتراف بالجهد المبذول، وكان تقديم المشروعات التعليمية التي تتطلب خطوات متعددة للإكمال، وضمن كل خطوة من الإنجاز الصغير يحصل الطفل على تحفيز وإشادة، كما كان للألعاب التعليمية دور مهم في تحفز المثابرة وتعزز المتعة في التعلم؛ فدمج المشروعات مع مدخل التكامل STEAM يسمح للأطفال باختيار موضوع يثير اهتمامهم، ويشجع ذلك على البحث والاكتساب الذاتي للمعرفة، ويشجعهم على الاكتشاف، كما كان تقدم القصص التي تحكي عن النجاح والتحديات التي تمت مواجهتها والتغلب عليها من خلال قصص الشخصيات التي تظهر المثابرة والتفوق، فمشروع هيا نبنى المصمك - وهو أول قصر بالمملكة صنع (الطوب الطيني) قصر المصمك يُعد جزءاً من تراث المملكة العربية السعودية - كان للمشروع دور في تحمل الطفل المسؤولية والصبر والمثابرة للبناء بالطين اللين، وكان نشاطاً ممتعاً بالنسبة لهم، فاللعب بالطين وإنجاز المشروع كان أحد نجاحات طفل الروضة في هذه الوحدة، وهذا يساعد أيضاً على تقديم فرصة للأطفال لعرض أعمالهم الفنية والإبداعية من خلال "مشروع لوحاتي الفنية بالأشكال الهندسية" و"مشروع ألعابي المائية من صنع يدي" وتوفير فرص لتعزيز الثقة" كل ذلك كان له الأثر في تنمية عادة المثابرة لدى أطفال الروضة.

ويتمتع طفل الروضة بشخصية فضولية تدفعه نحو استكشاف كل جوانب حياته اليومية، لذا كان اختيار تنمية عادة عقلية التساؤل وطرح المشكلات تلبية لحاجات واهتمامات أطفال الروضة في هذه المرحلة العمرية، حيث يتجلى اهتمامه الطبيعي في طرح الأسئلة والتساؤلات، ويكون هذا تعبيراً واضحاً عن رغبته الجادة في فهم واستكشاف العالم المحيط به. يُعدّ اهتمامه بالاستماع

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

مؤشراً على استعداده لاستيعاب المعرفة من مصادر متنوعة، هذه الصفات تُظهر نمواً في قدراته العقلية، وترسخ لديه عادة التساؤل وطرح المشكلات حول أي موضوع مبهم بالنسبة له؛ مما يعزز التفكير النقدي لديه.

كما أن فهم هذا الفضول وتوجيهه باتجاه محتوى علمي من خلال الوحدة التعليمية يبرز دور مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات في تلبية حاجاته التعليمية.

وتقديم مشروعات ملهمة ومناسبة لهذه المرحلة العمرية يسهم بشكل كبير في تطوير مهارات البحث والتفكير التحليلي لديه، ومن خلال هذه المشروعات يمكننا توجيه فضوله نحو فحص المفاهيم الرياضية، وهكذا يتمكن الطفل من الاستفادة من تجارب تعلم عملية.

ومن خلال تكامل هذه المجالات، يمكن تحفيز فضول الطفل وتوجيهه نحو تعلم متعدد الأوجه، مما يسهم في بناء أسس تعليمية قوية ومستدامة لمستقبله.

فعلي سبيل المثال كان لمشروع "تنقية الماء الملوث" إثارة الفضول والتساؤل حول كيف يمكننا تنقية الماء؟ وهل الماء الذي يصل إلينا يتم تنقيته؟ وما التنقية؟ وما التحلية؟ وما المياه المعالجة؟ وما الفرق بين التحلية والتنقية وغيرها من الأسئلة التي طرحها الأطفال في تلك المشروع، بالإضافة إلي طرح المشكلات، ماذا يحدث لو شرب الإنسان ماء ملوثاً؟ ماذا سيحدث لو طهينا الطعام بالماء المعالج؟ وغيرها من تساؤلات ناتجة من ملاحظات الطفل لبيئته، ومروره بأنشطة مشروع تنقية الماء.

أما بالنسبة لعادة العقل الإتيان بجديد التصور والابتكار فظهرت في مشروعات متنوعة في الوحدة التعليمية، وهنا كان يقاس تقديم المنتج الجديد بالنسبة لأطفال الروضة بعضهم البعض، فمثلاً مشروع عطري من صنع يدي، ومشروع الجسر المائي من صنع يدي، ومشروع بناء السفن والقوارب الورقية، ومشروع ألعابي المائية من صنع يدي، ومشروع لوحاتي الفنية بالأشكال الهندسية، ومشروع قصة من تألّفي (الماء والأسماك) كل هذه المشاريع تتطلب من الطفل تصور خاص به سواء فريدياً أو مع أقرانه وابتكار شيء جديد خاص بالطفل نفسه، وإشباع حاجاته واهتماماته وفقاً لرغباته وميوله، ويتعلمون كيفية التفكير خارج الصندوق والابتكار باستخدام مواردهم المتاحة.

مثل هذه المشاريع تشجع الأطفال على تطوير مهاراتهم الإبداعية والتصور الذاتي. على سبيل المثال، عند إنشاء قصة من تأليفهم حول الماء والأسماك، يقوم الأطفال بتعزيز مهارات التخيل والتفكير السردية، كما يتعلمون كيفية التعبير عن أفكارهم بشكل فريد؛ فمثل هذه المشاريع لا تقوم فقط بنقل المعلومات، بل تشجع الأطفال على استخدام خيالهم وتفكيرهم النقدي لابتكار وإنشاء شيء جديد، ويُعزز ذلك من تطوير مهارات حياتية مهمة مثل التعاون، وحل المشكلات، والتصميم، والابتكار.

وتتفق هذه النتيجة مع بعض الدراسات منها دراسة (بخيت، 2022)، ودراسة (محروس، 2022)، دراسة (توني، 2023). التي أشارت إلي فاعلية مداخل واستراتيجيات مختلفة في تنمية عادات العقل لدى المتعلمين في مراحل تعليمية متنوعة.

وفي ضوء ما سبق عرضه من نتائج البحث وتفسيرها ومناقشتها، توصلت الباحثة إلي أن الوحدة التعليمية المقترحة في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم علي المشروعات تتصف بالفاعلية في تنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

## الءوصلاء:

فف ضوء ما ءوصل البءء من نءائء، ءوصف الباءءة بما فلف:

1- ففما فءعلق بمءءوى الوءءاء الءعللمة فف رلابل الأطفال:

- الاءءام برلبل المءءوى العلمف والمءءم لأطفال الروضة بالواقع العملف الءف فعشفه الأطفال، وءلك من ءلال ءطبلف المشروعاء والمفاهلم الرلابلاللة على مواقف الءفاة العملفة، واسءءلالها فف ءفسفر ما فءءء ءولنا من ظواهر أو ءل مشءلال ءواجهنا.

- إعاءة النظر فف مءءوى الوءءاء الءعللمة لرلابل الأطفال وعرضها بأسلوب شفق وصىاغءه بطرق ءءشء العاءاء العقلفة لءى أطفال الروضة، وءقوم على البءء والءءرفب والابءءار والابءءاء عن ءرءكفز على الءفظ والاسءظهار.

- إعءاء أءلة لمعلماء الروضة ءءمل العءفء من الاسءرائءفبب والنماءء الءفءة المساعءة فف ءءرفس مءءوى الوءءاء الءعللمة، وكففة ءءرفب الأطفال على المءارءة فف ءنففء الأنءشءة الءعللمة.

- إعاءة النظر فف ءءطفب مءءوى الوءءاء الءعللمة الءالفة بءفء ءرءز أءءافها ومءءواها على ءنلمة عاءاء العقل، إلى ءانب الاءءام بالمعلوماء والمعارف الوظففة.

- إءراء مءءوى الوءءاء الءعللمة لرلابل الأطفال بالأنءشءة الءف ءساعد على ءنلمة المفاهلم الرلابلاللة لءى أطفال الروضة.

2- ففما فءعلق بمءاءل الءعللم والءعلم:

- ءوءفه الاءءام ءوء اسءءءام مءءل الءكامل STEAM القائل على المشروعاء فف ءعللم أطفال الروضة المفاهلم المءءلفة: ( اللءوفة - العلمفة - الفنفة - الموسفقفة - الءءماعفة - ءارفءفة - الءءراففة وءفرها ) باءءبارها من مءاءل الءعللم والءعلم فف عملفة الءءرفس، والءف فؤءف اسءءءامها إلى ءءقق عءء من نواءء الءعلم.

- عءء اسءءءام المعلمة مءءل الءكامل STEAM القائل على المشروعاء فف فبءف أن ءوفر الفرصة المناسفة والوقت الكافف لءءءفبء ءساؤل وطرح المشءلالء القائمة على الءوار والمناقشة البناءة بفب الأطفال فف أثناء عملفة الءعلم، واحءرام الرأف والرأف الأءر.

- ءءكفء على ءور النءشء الفءال بالطفل أثناء عملفة الءعلم وءوفر الأنءشءة والءءارب والمشروعاء الءف ءءفر وءءمف عاءاء العقل لءفه، وءءءهم على النءاعل بفب الأطفال ءاءل

المجموعات؛ مما يحقق الإيجابية في عملية التعلم، ويسهم في تنمية التصور والتخيل وتوليد الأفكار والإتيان بجديد.

3- فيما يتعلق بأساليب التقويم:

-تحسين أساليب التقويم المتبعة حالياً، والاهتمام بالتقويم المستمر وتنويعه بحيث يشمل الجوانب الوجدانية والمهارية بالإضافة للجانب المعرفي.

- تبنى أساليب تقويم متنوعة ما بين اختبارات (شفاهية - مصورة - مواقف ) تراعي الفروق الفردية بين الأطفال.

4- فيما يتعلق بمجال إعداد المعلمة:

- عقد الندوات والدورات التدريبية لمعلمات رياض الأطفال لتدريبهم حول كيفية تصميم وتدريب وحدات تعليمية، وأنشطة قائمة على مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات وبيان أهميته.

- تخطيط برامج تدريبية لتنمية عادات العقل لدى الطالبات / المعلمات رياض الأطفال في أثناء الخدمة.

- تدريب معلمات رياض الأطفال على استخدام مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات بهدف تحقيق الأهداف التعليمية المرغوبة وعلى رأسها تنمية المفاهيم الرياضية.

### بحوث مقترحة:

إيماناً من الباحثة بأن البحث العلمي لا بد أن يقود إلى أبحاث أخرى، فإنها تقترح إجراء البحوث التالية:

- دراسة لتحديد مدى فاعلية مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات في تنمية المفاهيم الرياضية وبعض عادات العقل في مستويات تعليمية أخرى برياض الأطفال.

- دراسة أثر مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات على تنمية بعض المتغيرات الأخرى مثل الفنون البصرية، المفاهيم العلمية، التفكير المستقبلي، التفكير المنظومي، التفكير الإبداعي، هندسة الفركتال، التفكير التصميمي.

- بناء وحدة تعليمية لتدريب معلمات رياض الأطفال على استخدام مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات في تنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

- تنفيذ البرنامج على أعداد أكبر من الأطفال؛ للتحقق من إمكانية تعميمه على الروضات



فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

- 
- تنمية المفاهيم الرياضية برياض الأطفال في ضوء قائمة المفاهيم التي توصل إليها البحث الحالي.
  - تحديد الكفايات اللازمة لمعلمات الروضة لأداء الأنشطة التعليمية القائمة على استخدام مدخل التكامل STEAM القائم على المشروعات.

## المراجع

### أولاً: المراجع العربية:

- (1) إبراهيم، سالي كمال. (2022). وحدة في العلوم معدة وفق مدخل STEAM لتنمية مهارات التفكير البيني والمستقبلي والاندماج في التعلم لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية. مجلة كلية التربية في العلوم التربوية. مج. 46، ع. 3.
- (2) إبراهيم، هيثم صالح. (2018) طرق وأساليب التدريس الحديثة. عمان: دار الرضوان للنشر والتوزيع.
- (3) أبو الحمد، إيمان أحمد. (2019). فاعلية برنامج قائم على قصص الأطفال لتنمية بعض عادات العقل المنتجة لدى طفل الروضة 5 - 6 سنوات. مجلة الطفولة والتربية، مج. 11، ع. 40، 435 - 491. مسترجع من <http://search.mandumah.com/Record1>

- 4) أبو الوفاء، رباب أحمد محمد(2017). وحدة قائمة على مدخل التكامل بين العلوم والتكنولوجيا والهندسة والفنون والرياضيات (STEAM) وفعاليتها في تنمية المفاهيم الحاكمة والبيئية ومهارات القرن الحادي والعشرين لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية. مجلة الدراسات التربوية والإنسانية. كلية التربية. جامعة دنهور، 9(3)، 240-304.
- 5) أبوعبادة، أنير بنت ابراهيم. (2018). مناهج وطرق تدريس رياض الأطفال في ضوء الاتجاهات الحديثة. ط.1 المملكة العربية السعودية. الرياض. مكتبة الرشد.
- 6) أسرة، أماني عبد الرحمن عبد الله، خميس، ساما فؤاد. (2021). فاعلية مركز الرياضيات القائم على معايير التعلم المبكر النمائية في تنمية مفاهيم العدد لدى أطفال ما قبل المدرسة بمدينة مكة المكرمة. المجلة العربية للتربية النوعية. مج. 5، ع. 16، يناير 2021
- 7) بخيت، ماجدة هاشم (2022): فاعلية برنامج قائم على بعض عادات العقل في تنمية التفكير الإبداعي لدى طفل الروضة، مجلة دراسات في الطفولة والتربية، ع21، جامعة أسيوط - كلية التربية للطفولة المبكرة، ص 238 - 277.
- 8) بدر، هدير سامي محمد. (2019). تصميم وحدة تعليمية قائمه على الواقع الافتراضي لتنمية بعض المفاهيم العلمية لدى أطفال الروضة. دراسات تربوية واجتماعية .مج.25.ع.9. جامعة حلوان. كلية التربية.
- 9) بدوي، رمضان مسعد. (2021). تنمية المفاهيم والمهارات الرياضية لأطفال ما قبل المدرسة. ط.9. دار الفكر ناشرون وموزعون.
- 10) بدير، كريمان محمد. (2018). التعلم النشط. ط3، عمان: دار المسيرة للنشر والتوزيع.
- 11) برنامج الأمير محمد بن سلمان، الوثيقة الإعلامية برنامج تنمية القدرات البشرية، 2021-2025، من الرابط

[https://www.vision2030.gov.sa/media/es1pkuvo/hcdp-delivery-plan\\_ar.pdf](https://www.vision2030.gov.sa/media/es1pkuvo/hcdp-delivery-plan_ar.pdf)

12) بشري محمد رسخان وعبد المهدي علي سعد (2019) . أثر توظيف الرحلات المعرفية عبر الويب كويست في تنمية المفاهيم الرياضية لطلبة الصف السابع الأساسي في وحدة الهندسة في مدارس اليمن، دراسات على العلوم التربوية، المجلد(46)، العدد(1)، على الجامعة الأردنية، ص 705-725.

13) بكري، هدى عبدالعاطي، بهادر، سعدية محمد علي، و محمد، هدى جمال. (2022). فاعلية برنامج مقترح مرتكز على المفاهيم الأساسية لطريقة STEM والموجه لأطفال ما قبل

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

المدرسة.مجلة دراسات الطفولة، مج25، ع96، 91 - 95. مسترجع من  
<http://search.mandumah.com/Record1>

14)توفيق، أسماء فتحي (2014): دور العلوم والاكتشاف في تنمية بعض عادات العقل لدى طفل الروضة، العلوم التربوية، مج22، ع2 جامعة القاهرة - كلية الدراسات العليا للتربية، ص 221 - 278.

15)توني، سهير كامل (2023): برنامج قائم على عادات العقل لتنمية بدايات التفكير التجريدي لدي طفل الروضة، مجلة دراسات في الطفولة والتربية، ع25، جامعة أسيوط - كلية التربية للطفولة المبكرة، ص 1-63.

16)جبر، طه محمد مبروك، رياض، غادة عبدالمعين، و خليفة، أسماء محمد علي. (2019). عادات العقل لدى أطفال مرحلة الطفولة المبكرة: دراسة نظرية. مجلة بحوث ودراسات الطفولة، مج1، ع1، 130 - 148. مسترجع من  
<http://search.mandumah.com/Record1>

17)حسانين، رؤيات أحمد. (2022). فاعلية استراتيجيات المشروعات الإلكترونية في بيئة الواقع المعزز لتنمية مهارات البرمجة والدافعية للإنجاز لدى طلاب مدارس التكنولوجيا والرياضيات STEM. المجلة التربوية لكلية التربية بجامعة سوهاج. ع. 93، ج. 2، يناير 2022.

18)حسن، إبراهيم محمد عبد الله (2020). تعليم (STEAM): دمج الفن في مدخل تكامل العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات STEM. مجلد تربويات الرياضيات، (2)23، 51-66.

19)حسن، إبراهيم محمد عبد الله. (2021). تصورات معلمي الرياضيات عن مدخل العلوم والتكنولوجيا والهندسة والفن والرياضيات STEAM . مجلة تربويات الرياضيات. مج. 24، ع. 4، أبريل.

20)حسن، دعاء محمد مصطفى. (2023). أثر اللعب على الاستشارات الفائقة لدى عينة من أطفال الروضة مزدوجي الخصوصية وعلاقتها بعادات العقل لديهم. مجلة الطفولة والتربية، مج14، ع53، 399 - 480 .

21)حكي، غدي تركي ماضي، وبريك، فاطمة محمد أحمد . (2021). بناء وحدة تعليمية مقترحة لتنمية بعض مفاهيم الفضاء لأطفال الروضة (رسالة ماجستير غير منشورة). جامعة جازان . جازان. مسترجع من : <https://search.mandumah.com/Record/1326372>

22)حنان أحمد السعيد. (2018). برنامج قائم على معايير التعلم المبكر النمائية لتنمية المفاهيم والمهارات الرياضية لدى أطفال الروضة بمنطقة عسير، مجلة تربويات الرياضيات، المجلد(21)، العدد(6) ، ص ص 177-213.

(23) خميس، ساما فؤاد. (2017). فاعلية تطبيق برنامج "الرياضيات الكبرى للأطفال الصغار" (Big Math for Little Kids(BMLK) في تنمية المفاهيم الرياضية لدى أطفال ما قبل المدرسة. قسم دراسات الطفولة، جامعة الملك عبد العزيز. مجلة الطفولة العربية. مج. 18، ع. 71، يونيو 2017، ص 27-53.

(24) الخطيب، محمد أحمد (2018). أثر استخدام الدراما التعليمية في اكتساب المفاهيم الرياضية والعلمية لدى أطفال الروضة في الأردن. الجامعة الهاشمية، الأردن. مجلة الدراسات التربوية والنفسية. مج. 12، ع. 1، يناير.

(25) الخيال، نيفين حلمي عبد الحميد. (2022) برنامج قائم على مدخل STEAM لتنمية المفاهيم المتضمنة في بعض القضايا العلمية المجتمعية المعاصرة وتخطيها بينيا، ودافع تعلم العلوم لدى الطالبات معلمات شعبة الطفولة. المجلة التربوية لكلية التربية بجامعة سوهاج. ع. 94، ج. 3، فبراير.

(26) الدوسري، العنود بنت محمد مبارك، والأحمد، نضال بنت شعبان (2023). مستوى معرفة تطبيق معلمات الكيمياء لتعليم STEM القائم على المشروعات في تدريس الكيمياء في المرحلة الثانوية. المجلة العربية للعلوم التربوية والنفسية، ع32، 95-130 مسترجع من: <http://search.mandumah.com/Record/1356765>

(27) رانيا علوان (2018). استخدام الألعاب الإلكترونية التعليمية في تنمية المفاهيم الرياضية والتفكير الابتكاري لدى طفل ما قبل المدرسة، المجلة العربية للعلوم التربوية والنفسية، العدد(5)، أكتوبر، ص 4-26.

(28) الرباط، بهيرة شفيق إبراهيم. (2015). التوجهات الحديثة في المناهج وطرق التدريس. على الجيزة، مصر: على المؤسسة العربية للعلوم والثقافة.

(29) زكي، محمد. (2022). أثر استخدام مدخل STEAM في مادة العلوم على تنمية الممارسات العلمية لدى تلاميذ المرحلة الإعدادية. مجلة كلية التربية في العلوم التربوية. مج. 46، ع. 2.

(30) السحت، مصطفى زكريا أحمد (2020). فعالية استخدام مدخل الستيم (STEAM) القائم على التكامل بين العلوم والتكنولوجيا والهندسة والفنون والرياضيات في تدريس الدراسات الاجتماعية لتنمية الحس التاريخي ومهارات التفكير البصري لدى طلاب الصف الثالث الإعدادي. مجلة كلية التربية، جامعة بنها، 31(124)، 693-730.

(31) سيد، رشا أحمد خلف (2019): فاعلية برنامج تدريبي لتنمية عادات العقل باستخدام اللعب في تحسين مظاهر السلوك الإيجابي لدى عينة من أطفال الروضة، مجلة التربية ، ع184، ج3 ، جامعة الأزهر - كلية التربية ، ص 881 - 951.

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

32) السيد، شهيناز محمد محمد، إبراهيم، يارا إبراهيم محمد، و سلطان، شيرين حسين محمد. (2022). أثر برنامج قائم على البرمجة اللغوية العصبية في تنمية بعض عادات العقل ومهارات التعلم الذاتي لدى أطفال الروضة ذوي صعوبات التعلم النمائية. مجلة دراسات في الطفولة والتربية، ع، 21 - 43 .

33) السيد، علياء علي عيسى علي. (2020). أنشطة إثرائية لوحدة الكائنات الحية قائمة على مدخل العلوم والتكنولوجيا والهندسة والفنون والرياضيات STEAM لتنمية الحس العلمي والاستمتاع بتعلم العلوم لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية. مجلة البحث العلمي في التربية. ع. 21، ج. 4.

34) شحاته، رحاب فتحي حسن. (2020) . فاعلية حقيبة تعليمية إلكترونية لتدريس الجغرافيا وفق توجهات مدخل تكامل تعليم العلوم والتكنولوجيا والهندسة والفنون والرياضيات (STEAM) القائم على المشروع في اكتساب مهارات حل المشكلة والتفكير الناقد لتلميذات الصف الأول الإعدادي. المجلة التربوية لكلية التربية بجامعة سوهاج. ع. 78، أكتوبر.

35) صادق، مصطفى أحمد عبدالحليم، ربيع، إيمان محمد عبد الله، الملاح، غالية حلمي السيد،

و النجاشي، فوزية محمود عبدالمقصود. (2021). أنشطة الخلاء كمدخل لتنمية المفاهيم الرياضية لطفل الروضة. مجلة كلية التربية، ع 102 - 466. 433، مسترجع من <http://search.mandumah.com/Record1192>

36) العاصمي، فهد محمد غالب محمد ، عالم، توفيق علي ، الحمادي، عبد الله عثمان . (2023) أثر وحدة دراسية في الرياضيات مصممة في ضوء مدخل (STEM) التكاملية في تنمية حل المشكلات الرياضية لدى الطلبة المتفوقين في المرحلة الثانوية. مجلة جامعة صنعاء للعلوم الإنسانية - ج. 3، ع. 1، 2023 ، مسترجع من <http://search.shamaa.org/FullRecord?ID=330113>

37) عبد القادر، أيمن مصطفى مصطفى. (2017). تصور مقترح لحزمة من البرامج التدريبية اللازمة لتطبيق مدخل العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات (STEM) في ضوء الاحتياجات التدريبية لمعلمي المرحلة الثانوية. المجلة التربوية الدولية المتخصصة. مج. 6، ع. 6، حزيران 2017 مسترجع من <http://search.shamaa.org/FullRecord?ID=122954>

38) عبد الله، علي محمد غريب (2021). استخدام أنماط الإنفوجرافيك في تدريس الرياضيات لتنمية التصور البصري المكاني، واكتساب المفاهيم الرياضية لدى أطفال الروضة. كلية التربية مجلة جامعة الفيوم للعلوم التربوية والنفسية. المجلد 15، العدد (6).

39) عبدالحليم، نجلاء فتحي أحمد، و العراقي، رانيا محفوظ حبيب. (2021). فعالية برنامج سكراتش في تعليم البرمجة وتنمية عادات العقل لدى أطفال الروضة الموهوبين. مجلة دراسات في الطفولة والتربية، ع، 18، 199 - 240. مسترجع من <https://search.mandumah.com/Record/1200080/Details>

40) عبدالرحيم، أشرف أبو الوفا. (2023). تأثير استخدام استراتيجية المكعب بدرس التربية الرياضية على نواتج التعلم وبعض عادات العقل المنتجة لدى تلاميذ الصف الأول الإعدادي. مجلة سوهاج لعلوم وفنون التربية البدنية والرياضية، ع، 10، 59 - 109. مسترجع من <https://search.mandumah.com/Record/1364287/Details>

41) عزيز، فوزية محمد مصطفى. (2021). تنمية عادات العقل باستخدام الخرائط الذهنية لدى طفل الروضة بمنطقة عسير بالمملكة العربية السعودية. مجلة القراءة والمعرفة، ع-231، 217 ، 259. مسترجع من <https://search.mandumah.com/Record/1119801>

42) العليمات، علي مصطفى (2013) أثر برنامج قائم على الذكاءات المتعددة في تنمية عادات العقل عند طفل الروضة، دراسات في الطفولة، ع4، مركز البصيرة للبحوث والاستشارات والخدمات التعليمية ، ص ص 55 - 98.

43) عمران، خالد عبد اللطيف محمد. (2012). تقنيات تعليم الدراسات الاجتماعية وتعلمها في عصر المعلومات وثورة الاتصالات: رؤى تربوية معاصرة. عمان: مؤسسة الوراق للنشر والتوزيع.

44) غندورة، ابتهاج بنت صالح بن حسن . (2017). أثر استخدام وسائط تعليمية مقترحة في تنمية بعض المفاهيم الرياضية ( تصنيف، تسلسل، النمط، العدد) بعد أطفال رياض الأطفال بالعاصمة المقدسة. في المجلة العلمية كلية التربية جامعة أسيوط. م.33. العدد (4) .يونيه 2017م.

45) فاطمة السيد عبد الحميد، ورندا عبد العليم أبو الليل، و أحمد مهدي إبراهيم. (2014). برنامج قائم على التعلم المدمج لتنمية بعض المفاهيم الرياضية لدى طفل الروضة، مجلة تربويات الرياضيات، على المجلد 17، العدد (8)، أكتوبر، ص ص 319-340.

46) فرماوي، محمد فرماوي، السيد، ماجدة مصطفى، خضر، صلاح الدين، أبو زيد، عادل حسين (2023): المناهج وتطويرها. توزيع الدار العربية للنشر والتوزيع. القاهرة.

فاعلية وحدة تعليمية في ضوء مدخل التكامل (STEAM) القائم على المشروعات؛ لتنمية المفاهيم الرياضية، وبعض عادات العقل لدى أطفال الروضة.

47) فلاتة، أبرار بنت محمد بن عثمان. (2020). فاعلية وحدة تعليمية قائمة على المواطنة الصالحة في إكساب مفاهيم وقيم الهوية الوطنية لأطفال الروضة في محافظة القنفذة، دراسات عربية في التربية وعلم النفس، رابطة التربويين العرب، ع122.

48) القحطاني، مريم بنت محمد بن جلعود. (2021). تصميم وحدة دراسية في منهج الرياضيات للصف الثالث الابتدائي بالملكة العربية السعودية في ضوء مدخل STEAM.. العلوم التربوية، 29(2)، 457-495. مسترجع من  
<https://search.mandumah.com/Record/1335031>

49) قرقش، ولاء عبد السميع محمد، القداح، أمل محمد، بغدادي، فادية ديمتري. (2019). أثر استراتيجية المشروعات في تنمية بعض المفاهيم الرياضية لدى طفل الروضة. هل مجلة هل علمية لكلية رياض الأطفال جامعة المنصورة. المجلد السادس. العدد الأول يوليو 2019.

50) اللبودي، منى إبراهيم (2018). مناهج رياض الأطفال. القاهرة. مكتبة وهبة للطباعة والنشر والتوزيع.

51) المجالي، فداء محمد. (2022). أثر المنحى التكاملية (STEM) في اكتساب المفاهيم العلمية لدى طالبات الصف الثامن في مديرية لواء ماركا. رساله ماجستير (غير منشورة). تكنولوجيا التعليم. الجامعة العربية المفتوحة. كلية التربية. 2022. الكويت.

52) محروس، أميرة محروس محمود (2022): برنامج قائم على استراتيجية الاكتشاف الحركي لتنمية بعض عادات العقل وأثره على مستوى الذكاء الحركي لطفل الروضة، مجلة دراسات في الطفولة والتربية، ع22، جامعة أسيوط - كلية التربية للطفولة المبكرة، ص 372 - 427.

53) محمد، منى إسماعيل (2019). تخطيط المناهج والبرامج والنشطة التعليمية لرياض الأطفال. الدمام. مكتبة المتنبى.

54) محمد أحمد الخطيب (2018). أثر استخدام الدراما في اكتساب المفاهيم الرياضية والعلمية لدى أطفال الروضة في الأردن، مجلة الدراسات التربوية، جامعة السلطان قابوس، المجلد (12)، العدد (1)، ص 113-129.

55) محمد، إيمان السعيد إبراهيم. (2021). فاعلية برنامج قائم على نظرية تجهيز المعلومات ومعالجتها في تنمية عادات العقل لدى طفل الروضة. مجلة بحوث ودراسات الطفولة، مج3، ع5، 1087 - 1179. مسترجع من <http://search.mandumah.com/Record122>

56) محمود، محمد جاد الكريم عبدالعظيم، ریحان، سامح أحمد محمد جعفر، وعلي، صابر إبراهيم جلال. (2021). استخدام استراتيجية السقالة التعليمية في تنمية عادات العقل المنتجة

لدى طلاب المرحلة الثانوية في مادة الرياضيات. مجلة العلوم التربوية، ع-47 169، 196،  
مسترجع من <http://search.mandumah.com/Record122767>

(57) مرعي، توفيق أحمد والحيلة، محمد محمود. (2016). طرائق التدريس العامة. ط8.  
عمان: دار المسيرة للنشر والتوزيع.

(58) مروة سليمان، وفارعة محمد، ونبيل عزمي. (2011). المفاهيم الرياضية في مرحلة  
رياض الأطفال، دراسات في المناهج وطرق التدريس، العدد 173، ص 171-186.

(59) مشروع الملك عبد الله بن عبد العزيز لتطوير التعليم العام (2014). مشروع  
الاستراتيجية الوطنية تطوير التعليم العام، من الرابط.

<https://www.moe.gov.sa/en/aboutus/aboutministry/Documents/StrategyArciveGE001.pdf>

(60) المقبل، نورة بنت صالح. (2020). أثر مدخل العلوم والتقنية والهندسة والرياضيات  
STEM في تدريس العلوم على تنمية عادات العقل المنتجة لدى طالبات الصف الثالث  
المتوسط. مجلة جامعة أم القرى للعلوم التربوية والنفسية. مج. 12، ع. 1، مارس 2020.

(61) الموسى، غادة عبدالرحمن محمد. (2018). أثر برنامج مقترح لبيئة تعلم إلكترونية  
مدمجة في تنمية عادات العقل لطفل الروضة. مجلة العلوم التربوية والنفسية، مج2، ع، 11، 62  
- 89. مسترجع من <https://search.mandumah.com/Record/939756>

(62) ناعم محمد العمري وإبراهيم محمد عبد الله وهشام بركات بشر ومسفر بن  
مسعود. (2013). أه العوامل المؤثرة في تدريس المفاهيم الرياضية في المرحلة الابتدائية من  
وجهة نظر المعلمين والمشرفين التربويين، مجلة العلوم التربوية والنفسية، العدد (6)،  
المجلد (2). ص ص 637-708.

(63) نبهان، يحيى محمد. (2012). الأساليب الحديثة في التعليم والتعلم. عمان: دار  
اليازوري العلمية للنشر والتوزيع.

(64) نصار، حنان محمد عبدالحليم، الحب، إيمان السعيد عبدالجواد، و عشوش، إبراهيم  
محمد رشوان. (2021). توظيف استخدام الألعاب التعليمية الإلكترونية لتنمية بعض مفاهيم  
الرياضيات لطفل الروضة. مجلة كلية التربية، ع103. 267 - 239، مسترجع من  
<http://search.mandumah.com/Record1>



65)سس؁ سامة نصفف ءوفقق (2022). وءةءة تعللمفة مقءرءة قائمة على ءءامل الفنون لءنلمفة بعض مفاهم منهج الطفولة المبكرة الجءفء "اءءشف". المءلة العلمفة لءمءفة أمساء ءءرففة عن طرفق الفن .ع31.

### ءائفاف: المراءع الأءنبفة:

(66Al Deeb, Z. A.-M. (2017). Employing educational games in the teaching of mathematics for the basic education stage. 1st Mathematics Conference. Zliten, Lebia: Al-Asmarya Islamic University.

(67Al gusoon, H. S. (2018). The impact of the innovative aspects of the interior design of nurseries and kindergartens on the social development of children in the city of Riyadh. Riyadh: Colleges of Education for Girls, Mandumah.

(68Breive, S., Carlsen, M., Erfjord, I., & Hundeland, P. S. (2018). Designing playful inquiry-based mathematical learning activities for kindergarten. Mathematics Education in the Early Years, 181–205. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-78220-1\\_10](https://doi.org/10.1007/978-3-319-78220-1_10)

(69Costa, A. L., & Kallick, B. (2019). Nurturing habits of mind in early childhood: Success Stories from classrooms around the world. ASCD .

(70Dodge, D. T. (2020). The creative curriculum for preschool. Teaching Strategies .

(71Emfinger, K.(2009). Numerical Conceptions Reflected During Multiage Child-Initiated Pretend Play,Journal of Instruction psychology, Vol.34,No.4,PP.326-334.

(72Gardner,B.,& Rebar,A.(2019). Habit Formation and Behavior Change. Oxford Research Encyclopedia of Psychology. Retrieved <https://oxfordre.com/psychology/display/10.1093/acrefore/9780190236557.001.0001/acrefore-9780190236557-e-129>.

(73Kennedy, B. K. (2011). The Buck Institute: An inside look. Cell Cycle, 10(24), 4177–4178. <https://doi.org/10.4161/cc.10.24.18834>

(74Marzano,R.,J. (2017). The New Art and Science of Teaching, Solution Tree Press, Bloomington, US.

(75

Monkeviciene,O.,Autukeviciene,B.,Kaminskiene,L.,&Monkevicius,J.(2020).Impact of innovative STEAM education practices on teacher professional development and 3-6- year-old children's competence development. Journal of Social studies education research,11(4),1-27.

(76Murray, J. W., Jackson, C. N., & Marx, A. (2023). Developing a habits of mind-based curriculum for the first-year seminar: The design and implementation of a pilot project. Journal on Excellence in College Teaching.

<https://eric.ed.gov/?q=habits%2Bof%2Bmind%2B%2Bkindergarten&id=EJ1390714>

(77Reuter, F. (2023). Explorative Mathematical Argumentation: A theoretical framework for identifying and analysing argumentation processes in early mathematics learning. Educational Studies in Mathematics, 112(3), 415–435. <https://doi.org/10.1007/s10649-022-10199-5>

(78Ritz, J. M., & Fan, S.-C. (2017). Stem and Technology Education: International state-of-the-art. International Journal of Technology and Design Education, 25(4), 429–451. <https://doi.org/10.1007/s10798-014-9290-z>

(79Smith ,S.(2006).Early Childhood Mathematics (3 ed edition ) , USA: Pearson Education Company.

(80Taljaard, J.(2016).Areview of multi-sensory technologies in a science, Technology, Engineering, Art and Mathematics (STEAM)classroom, National College of Ireland, Journal of Learning Design,9(2),46-55.

(81Vogler, A.-M., Henschen, E., & Teschner, M. (2022). Peer interactions and their role in early mathematical learning in Kindergarten

فأعلبة وؤة تعللمة فف ضوء مدؤل التكامل (STEAM) القائل على المشروعاء؛ لئئمة المفاهلم  
الرلأضلأة، وبعض عاءاء العقل لءى أطفال الروضة.

---

discourses. International Electronic Journal of Mathematics Education,  
17(4). <https://doi.org/10.29333/iejme/12362>